電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

vol. 03 APR.

NT.99



贈 絕美Coser 煙煙 全版收藏



繁中版100日紀念活動

新年盛裝小圓開催中
限定活動先睹為快

©Magica Quartet/Aniplex,Magia Record Partners



HEARTHSTONE 爐石戰記

RISE OF SHADOWS

反派大進擊

全新故事首部曲登場！這回我們要當反派

重點直擊 經典人氣遊戲大進擊！全新冒險、卡牌搶先看

眾所期待重量級更新登場　傳說卡贈送活動別錯過



熱門遊戲新知不錯過

當紅大追擊



第五人格

磁力滿滿
求生者勘探員完全上手



Apex 英雄

加購英雄運用詳解！
用槍特性快速學習



荒野亂鬥

新角色新玩法解密
必學高手秘訣十招

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信





儲值面額	回饋獎勵
MyCard 500點	力量經驗值(10個)+傳球經驗值(10個)
MyCard 1000點	新秀3星補給箱(1個)+投手 All+5(10個)
MyCard 3000點	LIVE 選秀寶箱*1

PDF杂志购买微信： bfwz888888

電玩宅速配

2019/04/01 vol.03



不知道要玩什麼遊戲，看這裡就對了！

本期登場

電玩宅速配・主持人

DUDU

P04 本月玩什麼

P08 焦點特輯

世紀最偉大軍事創作家-湯姆克蘭西 P08

台南翻轉動漫祭〝萌王〞駕到！ P10

P12 本期最大咖

爐石戰記 P12

時之歌：無盡之詩 P18

P26 新作發表

棕色塵埃 P26

P28 遊戲大故事

MOD就是比較神？ P28

為什麼這些遊戲讓玩家甘願當斗M P30

《Apex Legends》推薦給女生玩 P32

P40 網美攝影棚

P54 當紅大追擊

第五人格 P54

荒野亂鬥 P58

APEX 英雄 P62

魔法少女小圓 P66

P70 桌遊同樂會

拔毛運動會



P76 粉絲福利社

P79 回函贈品





本期登場 主持人

DUDU

電玩宅速配知名主持人！同時也是專職MODEL/網拍/平拍/SG，可以成熟也可以清純可愛的特質，深受許多粉絲的喜愛喔！本人很喜歡吃甜食，但是卻一點也不會發胖，除了被拍攝很上鏡，自己也是個攝影高手喔！

duduwu0726











PDF杂志购买微信：bfwz888888

相關網站	影音頻道







電玩宅速配 新晉練習生

若芸

電玩宅速配新晉練習生。外型亮麗，因為有1/4的荷蘭血統，所有有著很深的輪廓以及立體的五官，再加上姣好的身材，比例很長的長腿總是非常的吸引大家的目光。外表來看常被誤以為文靜氣質或冷豔，但實際上卻非常開朗活潑，是一個喜歡大笑的女孩。最大的興趣是看電影/電視，對電影的了解堪稱達人。





電子書閱讀區 **手機及平板線上閱讀**

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　**監製** / 楊超明　**總編輯** / 陳禮英　**編輯長** / 葉士豪　**企劃編輯** / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　**美術編輯** / 陳慧娟、洪筱婷　**特約攝影** / 周明進 專業攝影 · 《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　**印務總監** / 呂淑瑛　**印務專線** (07)8150988 分機223　**印刷廠** / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　**發行地址** / 115台北市南港區南港路二段99-10號　**法律顧問** / 寰瀛法律事務所　**登記證** / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄

廣告業務 / 陳禮英、葉宛穎　**廣告專線** (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

DUDU

本月值得期待一玩的遊戲多半集中在中下旬，大家可以先留意一下各款遊戲的上市時間囉！



1日　12日　21日

2019-04-15
時之歌：無盡之詩
角色扮演



2019-04-23
真人快打 11
格鬥



2019-04-01
奇幻重力～皮諾與重力使者～
角色扮演



2019-04-16
末日之戰 World War Z
角色扮演



2019-04-23
護甲：冷冽之魂
角色扮演



2019-04-05
超級七龍珠群雄：世界任務
卡片



2019-04-17
墨池鎮
冒險



2019-04-25
殺人偵探：開膛手傑克
冒險



2019-04-11
地球防衛軍：槍林彈雨
射擊



2019-04-18
CRYSTAR -慟哭之星
運動



2019-04-26
往日不再
冒險動作



11日　20日　30日

2019年4月預定



閃耀暖暖
角色扮演



戀愛盒子 M
角色扮演



金屬對決
動作



神巫女 -KAMIKO-
角色扮演

PDF杂志购买微信：bfwz888888

奇幻重力 ～皮諾與重力使者～



推薦原因

獨具特色的人物與故事設定非常吸引人，會手機跨區的朋友可以先偷嚐鮮玩玩看啦～

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 01	平台	手機
	官方網站	http://bit.ly/2HybVmS



遊戲下載

展開徜徉天空中的冒險之旅！

由日本f4samurai開發、Sega Games發行的手機雙平台遊戲《奇幻重力 ～皮諾與重力使者～》（暫譯，原名《ワンダーグラビティ ～ピノと重力使い～》）4/1在日本地區上架。本作描述一個名為修格的重力使少年，



為了找尋下落不明的父親，與他的青梅竹馬-尼爾一起結伴踏上旅程，進而揭開擁有未知力量的「世界之底」的秘密。在冒險的



過程中會到達像是空之世界、霧之國、能量大國、馬戲團之國、水之國…等不同特色的國家冒險。

除了鮮明的人物立繪之外，本作還請來日本知名樂團「Mrs. Green Apple」合作演唱遊戲主題曲「SPLASH!!!」。

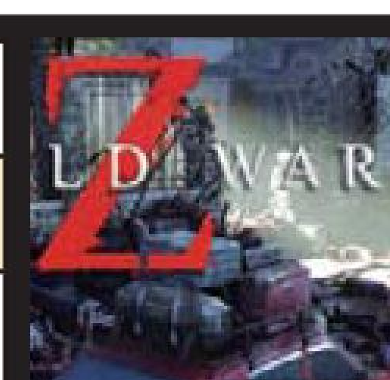
末日之戰 World War Z



推薦原因

想要在殭屍群中安然生存下來，絕對是超緊張刺激了啦！喜歡殭屍生存類型的玩家們可別錯過囉！

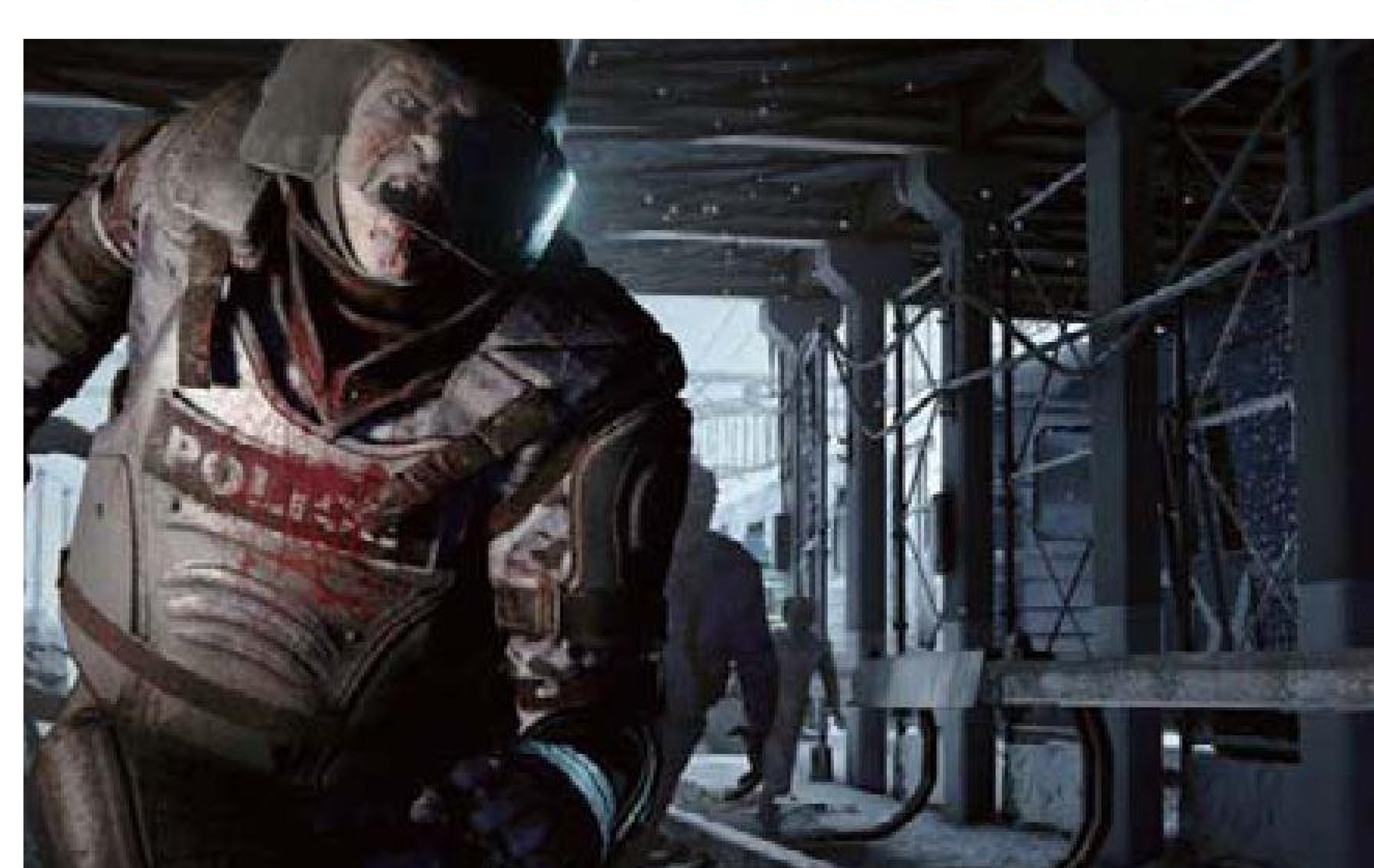
上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 16	平台	PS4、Xbox One、PC
	官方網站	http://bit.ly/2HN7XWP



遊戲下載

在殭屍海中求生!

這款由在2013年由布萊德．彼特主演的電影《末日之戰》改編的同名遊戲，是一款4人合作的射擊遊戲，遊戲中的場景將會一路從莫斯科到耶路撒冷再到紐約，玩家在這過程中會遇到世界各處倖存者的故事與任務，可以看到遊戲中滿坑滿谷的殭屍拔山倒樹而來，玩家需要策略性地使用陷阱和環境中的障礙來減緩殭屍的進攻。





遊戲中共有六大職業，包括槍手（Gunslinger）、猛鬼（Hellraiser）、殲滅者（Slasher）、醫療兵（Medic）、調配員（Fixer）和終結者（Exterminator），每一個職業都有自己特殊的能力和遊戲風格。自訂強而有力的武器，以便應付越來越艱鉅的挑戰。

本月玩什麼？



CRYSTAR-慟哭之星



推薦原因

除了遊戲中出現的幾名萌妹相當卡哇伊之外，遊戲的配樂也相當好聽，非常值得推薦給大家。

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 18	平台	PS4
	官方網站	http://bit.ly/2JtffBs



遊戲下載

哭泣的力量！透過美少女的眼淚進行戰鬥！



《CRYSTAR-慟哭之星》這款遊戲，內容開門見山地以「哭泣」作為主題， 描述者女主角為了死去的妹妹，進而與異世界的惡魔締結契約，在此展開戰鬥所發起的相關感人故事。遊戲的特點在於玩家在打到特定的敵人時，可透過哭泣淨化它們，來讓主角的精神成長，遊戲所需研究及鑽研的地方可以說相當多。 在戰鬥中，玩家可以召喚出自己的「守護者」 ，來釋放強力必殺技，陪伴角色一同作戰。同時也能自由決定「守護者」是否會格擋或自動反擊，降低了玩家們的操作門檻，就算你是動作遊戲的新手玩家，也能順利享受遊戲的內容還有劇情喔！

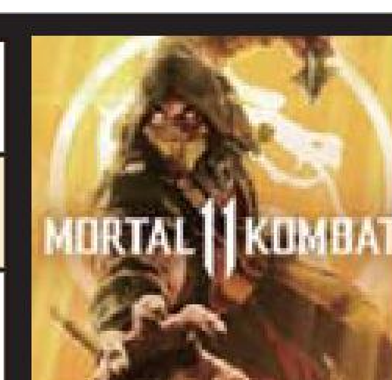
真人快打 11



推薦原因

目前釋出的各種實戰畫面可真是血腥到令人心驚膽顫啊！喜歡重口味的朋友不妨來盡情嗜血一下吧！

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 23	平台	PS4、Xbox One、Switch、PC
	官方網站	http://bit.ly/2ULXrTB

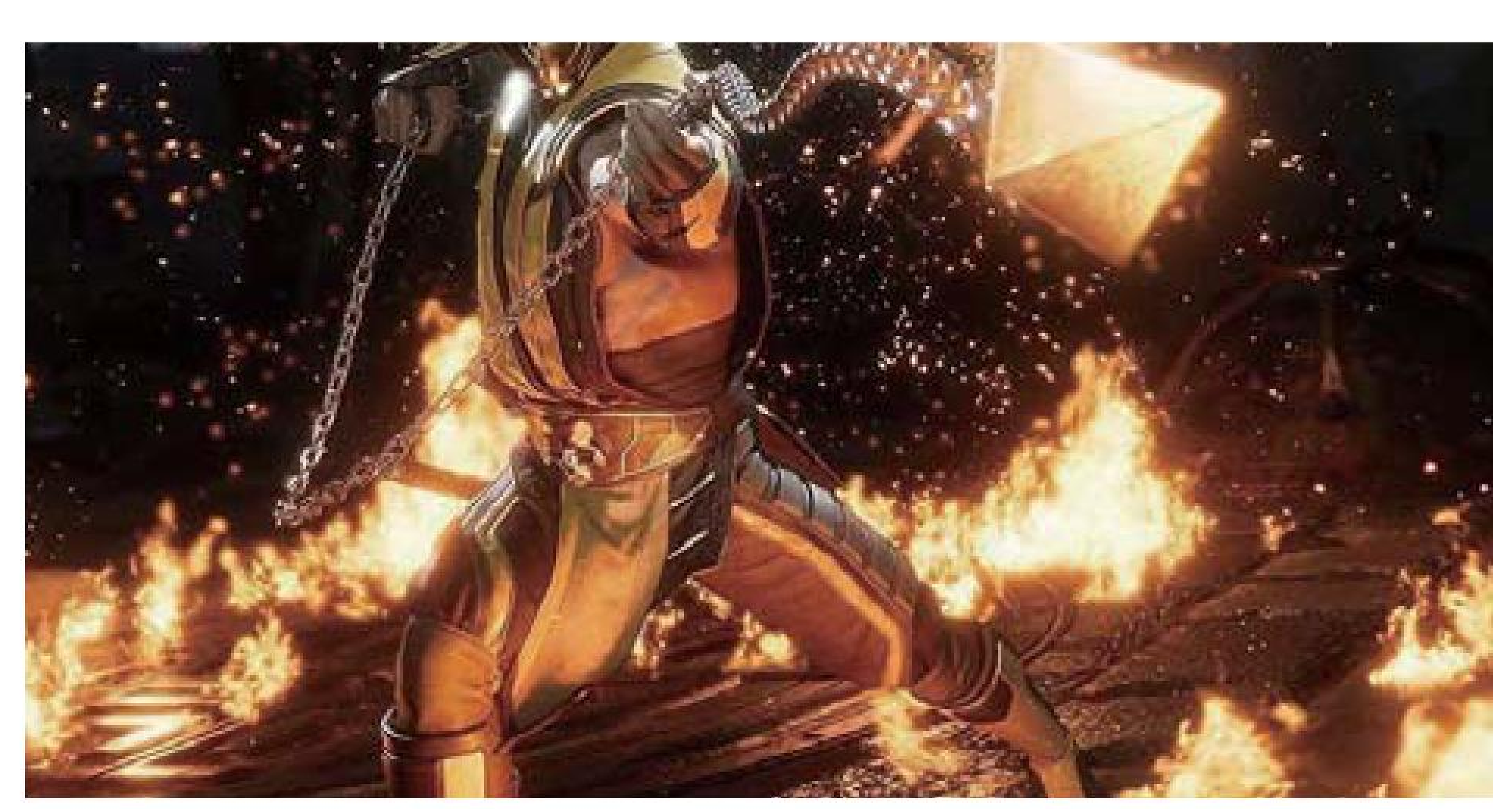


遊戲下載

瘋狂血腥的真人格鬥派對！

知名的格鬥遊戲《真人快打》系列，在推出以來就以極度血腥暴力為特色，透過各種殘暴的手段虐殺敵人，讓玩家滿足心中嗜血的快感。即將於本月23日上市的《真人快打 11》系統是延續10代和同團隊製作的《超級英雄：武力對決2》 ，而故事劇情也接續了前作，可以看到許多熟悉的角色們逐一登場。 本次將會有多名全新的角色參戰，





可以看到有控制時間能力的「Geras」 ，和身穿警衣的「Sonya」等。另外，這次遊戲更能讓玩家自定義角色的裝備外觀，身上的各式武器和衣服都能隨心調整，喜歡重口味的玩家可不要錯過囉！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

殺人偵探：開膛手傑克



上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 25	平台	PS4、Switch
	官方網站	http://bit.ly/2JtnPQS



遊戲下載

推薦原因

全語音加上精美的人物立繪對於想要嘗試互動式冒險小說的朋友值得嘗試看看。

是理智的偵探還是衝動的殺人鬼？

日本一Software即將推出的全語音電子小說冒險遊戲《殺人偵探：開膛手傑克》是以醫療技術十分發達的虛構英國倫敦作為遊戲舞台，私家偵探亞瑟・修伊特在調查連續殺人事件時，因為發現屍體所受到的精神衝擊，而認知到自己體內還有「另外一個」意識存在。在與這個「自稱」是開膛手傑克的幻影一起共渡的奇妙生活中，亞瑟將會被捲入襲擊倫敦的各個事件裡面。





由於主角具有善惡雙重人格的關係，冒險的過程因此有善的「偵探路線」與惡的「殺人鬼路線」不同分歧系統，所有的對話選擇結果，也會一步步影響其後的劇情發展。

往日不再



上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 26	平台	PS4
	官方網站	http://bit.ly/2WfIlWK



遊戲下載

推薦原因

自從2016 E3展首次公布以來，大家對於這款遊戲可真的期待多年呢！外媒對這款遊戲也相當期待喔！

一人一重機的冒險之旅！隻身挑戰席捲而來的殭屍狂潮！

《往日不再》是由曾經開發《秘境探險：黃金深淵》的SIE Bend Studio首度嘗試開發的 3A 級大型遊戲，是一款以全球瘟疫大滅絕事件兩年後的嚴酷荒野為舞台的開放世界動作冒險遊戲。玩家將扮演倖存者迪肯聖約翰，是一位面對艱難環境竭力求生並同時尋覓生存意義的賞金獵人。遊戲的舞台設定在遙遠的奧勒岡，主角搭乘一台機車勇敢挑戰不斷湧現的殭屍海，而這部機車將在遊戲中扮演將當重要的角色，除了是移動時的重要交通工具之外，停車後還會變成重生點，還擔起裝載必需品的重要責任。玩家在搜刮物資的同時，也必須做好維修機車的工作。







世紀最偉大軍事創作家–湯姆克蘭西

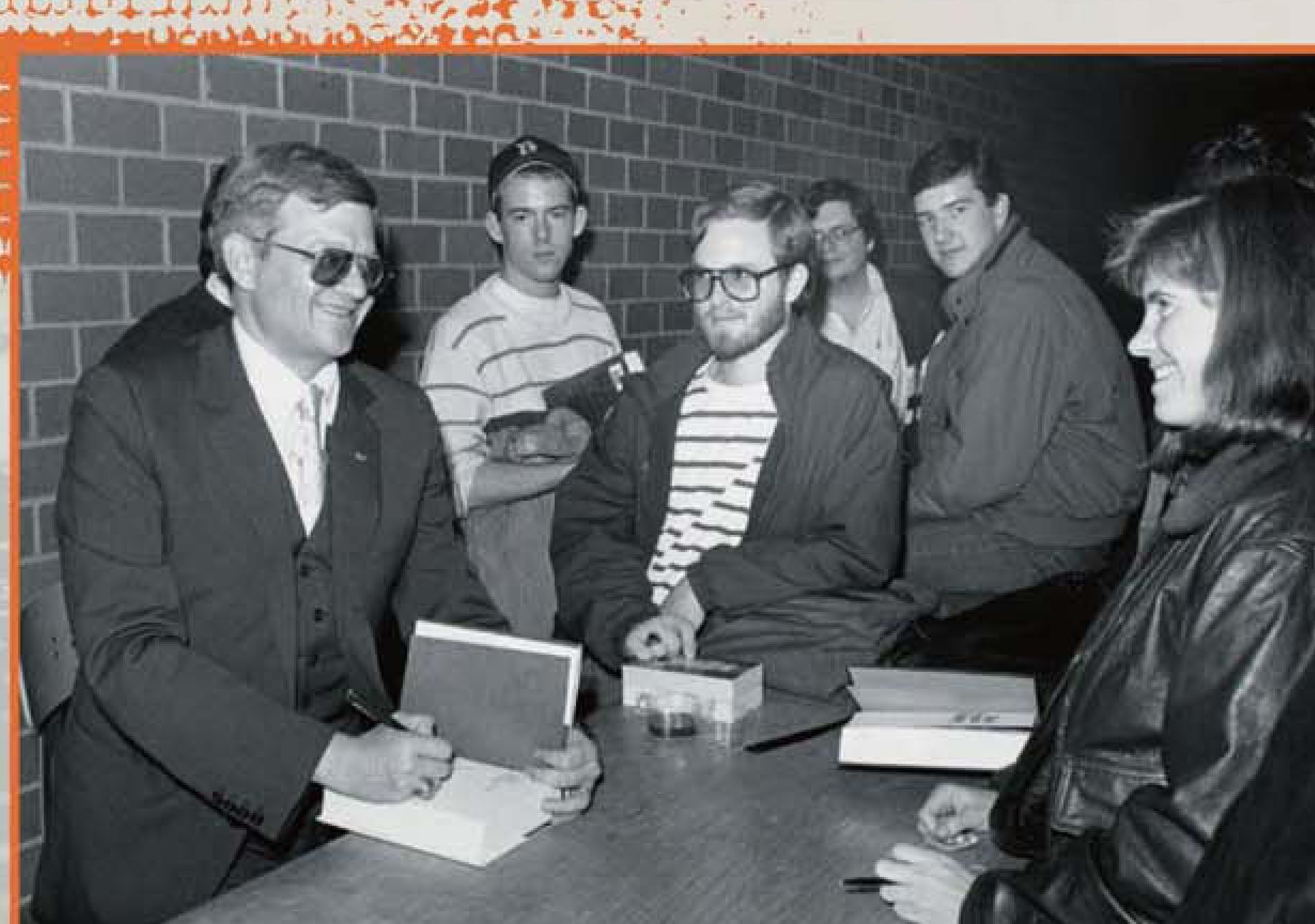
不管是不是軍事遊戲迷的朋友，都聽過不少電影或遊戲的名稱冠上「湯姆克蘭西」這等名號，隨著近日熱賣的遊戲強作《湯姆克蘭西：全境封鎖2》，本次我們就來深入瞭解這位被譽為世界上最偉大的軍事作家。

成名之前

湯姆克蘭西出生於1947年美國馬里蘭州巴爾的摩，在大學時主修英語文學，在學校裡擔任國際象棋俱樂部會長，而這種需要考驗佈局與判斷的棋類嗜好也成為了他未來在關於相關思考邏輯判斷上的養分之一。

雖然前面提到過，湯姆克蘭西是全世界最偉大的軍事作家，然而大家可能不知道，湯姆克蘭西畢生從未從軍過。在湯姆克蘭西取得學位之後，憑著對軍事的熱愛參加了陸軍預備役軍官的相關面試，卻因為重度近視的問題被拒於門外。

這件事對他來說可以算是不小的打擊，於是隨波逐流的他在康乃狄克州哈特福找了間保險公司就職，並與大學時結識的妻子結婚。其後在1980年收購了另一間保險公司成為了經營者，這時候的他已經是33歲即將步入中年了。



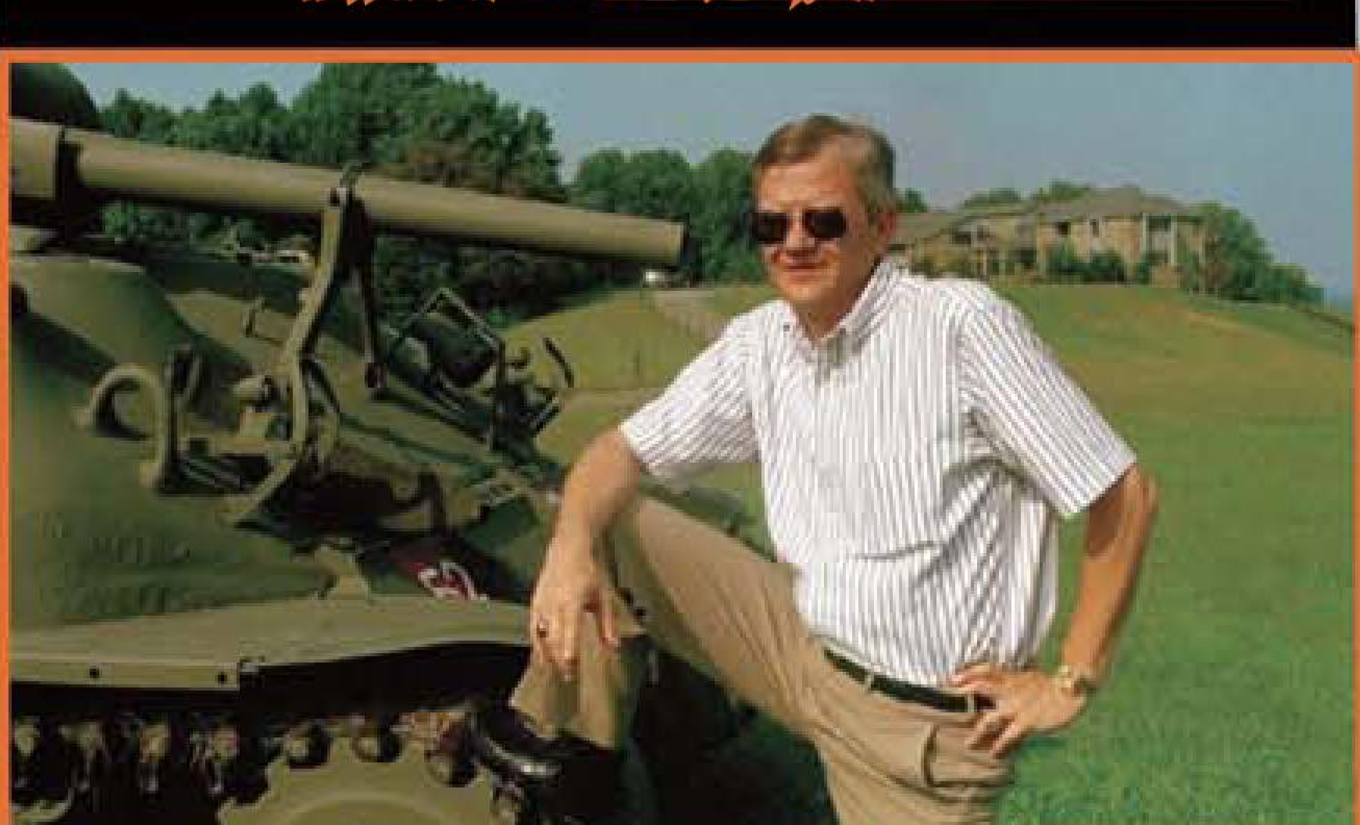
小說創作時期

也因為成為經營者的關係，湯姆克蘭西總算有餘力投入更多時間於他鍾愛的軍事小說寫作之上。他花了2年的時間，撰寫了他的第一部小說《獵殺紅色十月號》，這本書的靈感是來自於1975年蘇聯警戒號護衛艦真實的兵變事件。湯姆克蘭西雖然沒參與過相關軍事活動背景，但憑藉著對軍事的熱愛收集相當詳細的資料，並在這部作品中加入了大量的軍事術語與鉅細靡遺的戰術分析，甚至豐富到出版商不得不一再要求他刪除一些過於艱深的軍事術語。

事實上，這部處女作在推出之時，湯姆克蘭西本人並不十分看好其銷售量，自己猜測約在5000本左右，然而一推出之後立刻賣出了45,000本的好成績，並且獲得當時的美國總統雷根的大力讚賞，連帶地再度提升此書的銷售量，甚至超過200萬本的銷售好成績，也成了他的軍事小說寫作生涯的最佳代表作，也同時奠定了他獨具風格的軍事創作風格，不少評論家們讚賞他擁有「綿密的取材能力、精密的分析方式、大膽的軍事預言及政治風向」。

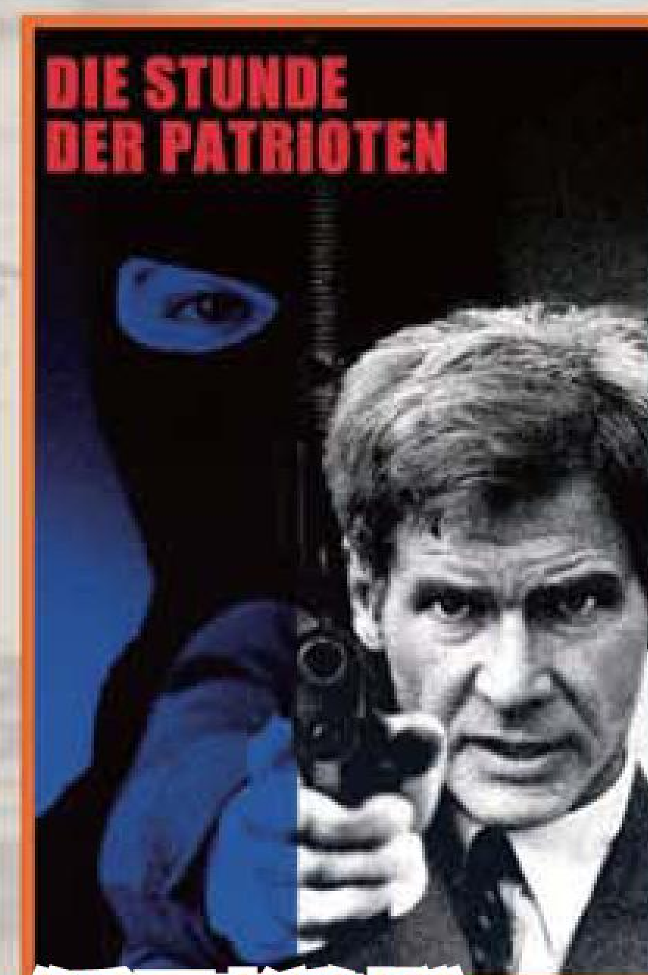


《獵殺紅色十月號》

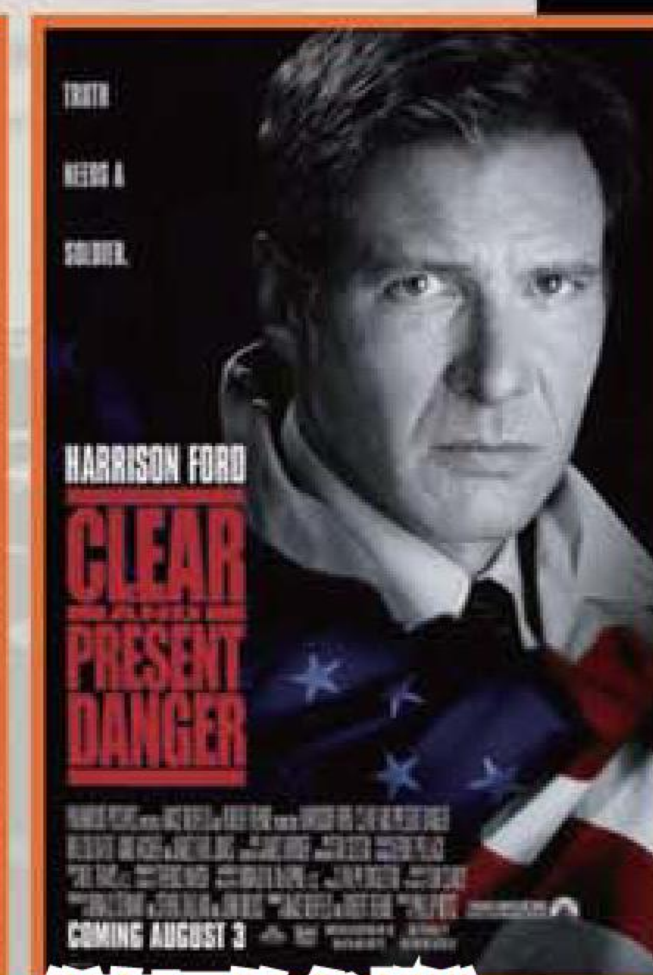


與電影的淵源

由於《獵殺紅色十月號》的巨大成功，也讓他有更多機會接觸美國高級軍官，這些經歷也逐漸地成為其後作品的灌溉養分。在1990年時《獵殺紅色十月號》改編為電影，由史恩．康納萊飾演馬克．雷明斯上校，亞歷．鮑德溫飾演傑克．萊恩，其中創作出的虛擬人物-傑克．萊恩也同時出現在湯姆克蘭西之後的多部作品當中，像是大家熟悉的《愛國者遊戲》、《迫切的危機》、《恐懼的總和》…等多部作品當中，這些精彩的作品也改編成多部電影並且獲得相當不錯的票房成績。



《愛國者遊戲》



《迫切的危機》

涉足遊戲階段

若要說湯姆克蘭西於在80年代憑藉小說創作一舉成名、90年代以改編電影揚名全球達到創作生涯高峰，那麼90年到至今，則是讓年輕世代將他與軍事類型遊戲劃上等號。在《獵殺紅色十月號》小說推出之後，就曾推出數款零散改編自小說的獨立遊戲，在電影推出受到更多好評後也陸續推出數款同名遊戲，其後由於遊戲產業逐漸蓬勃發展，於是在1996年時成立了「紅色風暴娛樂」工作室，正式跨足遊戲產業。紅色風暴工作室最為玩家熟知的成名作品《虹彩六號》系列遊戲正是改編自他的同名小說，雖然當時因為經驗不足使他們一度陷入困境，不過優秀的表現最終也交出了漂亮的成績單。這優異的表現，也讓遊戲界的龍頭大廠UbiSoft相中，在2000年時正式成為UbiSoft旗下主力工作室之一，在2008年UbiSoft更取得湯姆克蘭西的永久冠名使用權。


《虹彩六號：圍攻行動》



「湯姆克蘭西」的價值觀

截至目前為止，所有冠名遊戲中，湯姆克蘭西涉足的成分究竟有多少外界並無法據實得知，像是大家熟悉的《縱橫諜海》系列、《火線獵殺》系列就沒有原著小說，而《虹彩六號》系列也僅有最初的《虹彩六號1》曾同步推出過而已。但這些冠著湯姆克蘭西名號的遊戲之所以依舊被廣大遊戲迷們接受，原因正是因為他獨特的「價值觀」。雖然無疑地UbiSoft採用「湯姆克蘭西」系列冠名的用意，當然是想借由軍事創作界最偉大的作家來名號提高其銷售保證，但是，不能棄守的「湯姆克蘭西」精神在於其滿滿的正能量，沒有老套的英雄美女愛情也不允許濫殺無辜老百姓，保家衛國解除危機，才是追求的重要目標。

台南翻轉動漫祭 特色精品週週優惠

翻轉 2019 動漫祭

03.30(六) - 04.28(日)

台南新光三越中山店13F會館

於3/30在台南新光三越開展的「翻轉動漫祭」，這次共準備10大主題合影區，重要的動漫主題包含《刀劍神域》、《夏目友人帳》、《請問您今天要來點兔子嗎？？》、《暗殺教室》、《從零開始的異世界生活》、《工作細胞》等人氣動畫，另外自播出以來彈幕滿滿、討論度持續攀升的人氣動畫《關於我轉生變成史萊姆這檔事》，這次也首度與粉絲相見歡！

周周新品88折

故事描述普通上班族「三上悟」，因意外身亡，變成擁有超威技能「大賢者」與「捕食」的異世界魔物「史萊姆」，不只精彩改變異世界局勢，轉生後又兼具超Q外型，獲得眾多粉絲青睞，喜愛的觀眾千萬別錯過第一個可以跟「利姆露」親身相見的特色合影區，而開展後，更有超優動漫精品在現場首次販售，並且每周持續推出優惠折扣，讓入場粉絲玩得盡興，買得超值！

想購入最新周邊的粉絲，這次台南首場「翻轉動漫祭」的每周限時88折活動，就是你我的目標，自開展當日3/30起至4/7，有《刀劍神域》的「LED木紋鐘」，4/8到4/14有《電光超人古立特》（SSSS. GRIDMAN）的首發新品「寶多六花雙面全彩抱枕」以及柔軟舒適的《刀劍神域》腰靠兩用坐墊、接著4/15到4/21，還有帥氣的《刀劍神域》機能小包，喜愛史萊姆的粉絲，可不能錯過4/22起至4/28的首款周邊「軟Q抱枕」，讓你抱得萌王歸，還有無辜目光閃死人的《夏目友人帳》劇場版喵喵「LED木紋鐘」，每期特惠的新品都是展場限量，看好目標下手準沒錯！

88折 推薦新品



《刀劍神域》LED木紋鐘
（原價~~NT.580~~／活動價NT.510）
販售期間：3/30~4/7



《刀劍神域》腰靠兩用墊
（原價~~NT.690~~／活動價NT.607）
販售期間：4/8~4/14



《夏目友人帳》LED木紋鐘
（原價~~NT.580~~／活動價NT.510）
販售期間：4/22~4/28



《電光超人古立特》雙面全彩抱枕
（原價~~NT.690~~／活動價NT.607）
販售期間：4/8~4/14



《刀劍神域》機能小包
（原價~~NT.580~~／活動價NT.510）
販售期間：4/15~4/21



《關於我轉生變成史萊姆這檔事》軟Q抱枕（原價~~NT.550~~／活動價NT.484）
販售期間：4/22~4/28

PDF杂志购买微信： bfwz888888

祭"萌王"駕到！

惠 滿額好禮現場拿

特色新品推薦

除了現場有限時優惠的珍貴新品，還有混搭風格最強的精選潮流T恤， 這次也準備了7折優惠給支持「 翻轉動漫祭」的粉絲，特別推薦可愛逗趣的《夏目友人帳》貓咪老師「橘子」款，還有《暗殺教室》的章魚殺老師合格祈願款，現在就是購新衣去踏青的好時機！還有活動類型中人氣極高的精選滿額好禮，可以跟同行的戰友一起分享，只要滿額達499元，結帳時就隨機贈送《刀劍神域》《大耳查布》精美筆記本，滿 899元，還有小巧輕便的「閃字風扇」，共有《刀劍神域》與《航海王》兩款隨機贈出。

潮流T恤精選



《夏目友人帳》潮流T恤
（原價~~NT.600~~／活動價NT.420）



《暗殺教室》潮流T恤
（原價~~NT.600~~／活動價NT.420）



《夏目友人帳》立體絨毛毯
（活動價NT.950）



《刀劍神域》棒球帽
（活動價NT.550）



《從零開始》
防盜卡夾手機貼
（活動價NT.480）



《刀劍神域》
單寧托特包
（活動價NT.480）

結帳滿額禮

滿額499贈（款式隨機）



《大耳查布》書籤筆記本
原價NT.220



《刀劍神域》
書籤筆記本
原價NT.220

滿額899贈（款式隨機）



《刀劍神域》
閃字風扇
原價NT.300



《航海王》
閃字風扇
原價NT.300

展覽資訊

■ 時間：2019.03.30-2019.04.28

■ 地點：台南新光三越中山店13F會館（700台南市中西區中山路162號）

■ 營業時間： 11:00-22:00，實際營業時間以百貨公告為準

木棉花官網

木棉花粉絲團

撰文：風逍遙 文編：葉森 美編：Kiwi



本期最大咖





改頭換面迎接全新巨龍年！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

這回我們要當反派啦！



2018年是《爐石戰記》戰績輝煌的一年，大哥tom60229一開年就為台灣拿下一座世界冠軍，而台灣新秀選手BloodTrail又在年中屢屢打出驚艷表現，成為今年度第一位奪下世界賽門票的台灣選手，全台瞬間颳起一陣爐石旋風！《爐石戰記》身為最熱門數位卡牌遊戲，已經連續三年奪下年度十大人氣手遊，除了遊戲設定帶給玩家一種溫暖、明亮的氛圍外，持續的新版本更新和年度卡牌退環境，更是維持遊戲環境活絡和吸引更多玩家加入的最大主因。而隨著2019年到來，究竟《爐石戰記》今年將帶給我們什麼全新內容呢？

全新紀年—巨龍年到來！

環境將注入全新活水，新手或回鍋就趁現在

《爐石戰記》將隨新資料片上市正式進入「巨龍年」，新紀年絕對不只是更換一個動物圖示 (像去年就是烏鴉年) 而已，更重要的是將有很多卡牌要從標準模式中移出，為現在的meta換進新水，活絡整個遊戲環境。這次包含《安戈洛歷險記》、《冰封王座》、《狗頭人與地下城》三個資料片長期制霸主流牌組和meta的卡牌，像是巫妖王、死亡騎士等都將移出，預計環境將呈現截然不同風貌！同時，隨著這些卡牌移出後，標準環境的卡牌數量也就相對減少許多，對於許多想回鍋重新享受遊戲的玩家來說，是不可錯過的絕佳時機！

關於2019年的展望，《爐石戰記》創意總監Ben Thompson在受訪時表示，今年的《爐石戰記》將會帶給玩家截然不同的體驗，無論是在故事性或是遊戲性都會變得…..非常龐大！在故事性方面，Ben表示過去資料片的故事主題往往在一個資料片就會結束，但今年《爐石戰記》將一改過往做法，透過一整年共三個資料片，講述一個完整的故事，並透過劇情推進，讓玩家直接知道2019年將和哪些角色並肩作戰，而哪些角色又是敵人。

另在，Ben表示除了遊戲會隨故事內容推進外，另一個重點就是廣受玩家喜愛的單人模式將會是史有以來最大，希望帶給玩家截然不同的單人模式體驗。除了整體機制將更加龐大外，新增許多玩法與客製化選項，讓整體更加耐玩！雖然目前公布的訊息不多，僅知道會在5月推出，且破關獎勵將會非常豐富外 (真是保密到家)，但Ben在訪談中透露，為了製作有史以來規模最大的單人模式，開發團隊的人數更為此成長了一倍。究竟單人模式葫蘆裡賣什麼藥，就請大家拭目以待！現在先讓我們看看今年《爐石戰記》全新故事，會如何起頭？



《爐石戰記》將於台灣時間4月10日推出全新資料片《反派大進擊》



本期最大咖

新資料片《反派大進擊》4月10日衝擊meta!
幕後主謀－拉法姆現身



拉法姆是本次《反派大進擊》的幕後主謀。

人人都想當英雄，但你有想過當反派的心情嗎？這次在《反派大進擊》的故事設定下，我們將有機會扮演反派，感受一下當個壞人是什麼樣的感覺，不然老是扮演正義使者拯救世界也是挺乏味的，偶爾試看看做個反派，使用最強的法術或武器來做壞事，應該也是蠻有趣的吧！邪惡陣容中的五個角色都會對應到一個職業，包括戰士、盜賊、術士、薩滿、牧師。

當然，達拉然這邊也不是省油的燈啦！除了以上五個職業之外，其他的職業就是扮演正義的一方啦！接下來，我們就先為各位掀開《反派大進擊》的面紗吧！

今年第一個新資料片《反派大進擊》將在4月10日推出，《爐石戰記》史上最邪惡的反派角色將集結組成「邪惡陣線」，準備做出一場驚天動地的大壞事。故事描述在被探險者協會擊敗後，神鬼大盜拉法姆意識到單憑他自己一個人之力，並不足以完成他艾澤拉斯所準備的邪惡計畫。所以之後數年間，他一直躲藏在陰影中，要集結曾在《爐石戰記》登場的最邪惡反派角色，包含托戈瓦哥國王、拉祖爾女士、不受控的爆爆博士和女巫哈嘉薩，幹一場大壞事。而他們的目標，正是飄浮的魔法城市—達拉然！



糟糕！邪惡陣營要進攻達拉然啦！

3種全新機制＆135張全新卡牌

每一次的資料片改版，總是會搭配著主題而推出新的機制及卡牌，而這次總共有3種新機制以及135張全新卡牌喔！許多玩家熟悉的角色，像是藍龍「卡雷苟斯」、傳奇巫師「卡德加」都將出現！而搭配本次的故事劇情，全新機制更分為反派英雄、跟守護者兩大陣營專屬使用，這將大幅改變現在的遊戲環境，接下來職業之間將會出現更多變跟相互牽制的打法！



機制功能說明

3種新機制分別是「幫眾」、「陰謀」以及「雙生法術」，前面兩個是只有扮演反派的職業才會用到，而「雙生法術」則是正義陣營用來對抗邪惡陣營的秘密武器。

幫眾

可以透過一些新卡牌拿到，例如盜賊的「邪惡陣線無賴」。幫眾卡一共有5張，而且戰吼威力都相當強大，待會我們再來一一說明幫眾卡的能力。值得注意的是，根據官方首波釋出的情報，幫眾卡的卡面上並沒有寶石，所以推論應該是不包括在135張新卡裡面。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



這些壞蛋聚在一起，肯定沒好事。

陰謀

陰謀卡最大的特色就是當它在手中之後，會隨著每回合而變得越來越強，像是「哈嘉薩的陰謀」，雖然初始傷害看起來不怎樣，但只要撐過三、四個回合，就會變成威力非常強大的清場法術了。

雙生法術

邪惡方既然有幫眾跟陰謀，正義的一方當然也要有對策啦！「雙生法術」就是達拉然用來對付邪惡陣線的法寶！雙生法術牌的最大特色就是當我們打出這張牌之後，會產生同樣的一張卡牌再度放到手中，也就是說一個法術可以施放兩次，而且可以跨回合使用喔！



邪惡陣營出動了，誰來阻止他們呀！

首波全新卡牌

這次新版將推出135張新卡牌，目前官方已陸續釋出新卡牌訊息，以下我們針對幾張看起來具有代表性的卡牌做為示範，讓大家了解本次改版的新機制實際應用上，可以走出什麼不一樣的路數。

術士卡：極盜天王拉法姆

本次「反派大進擊」的頭號反派兼召集人的「極盜天王拉法姆」，你對他的了解有多少呢？正所謂知己知彼，百戰百勝！想要徹底擊倒他，就得先了解他的背景。拉法姆曾在《魔獸世界》出現過，外觀造型纏滿都是繃帶。拉法姆的設定上是個乙太族，也就是…外星人啦！平常沒事就是喜歡和「探險者協會」那群考古學家發生衝突，想要簡單了解拉法姆和「探險者協會」的話，可以把他們想像成盜墓賊和考古學家，這樣就不難理解為什麼他們會常發生衝突！

7費7攻8血的「極盜天王拉法姆」，本身能力不差，還附帶嘲諷，更重要的是戰吼能力「將你手中和牌堆中的牌都替換為傳說手下」。基本上當對手看到這張牌時，心中肯定是先涼了一半啊！



「極盜天王拉法姆」這張牌，戰力十分強大呀！

牧師卡：禁咒之語

本次反派之一的拉祖爾女士，目前出現一張利用拉祖爾女士的頭像所做成的「禁咒之語」法術牌。「禁咒之語」本身消耗0費，效果是「花費所有法力，推毀一個攻擊力不超過花費的手下」。也就是說，假設對手打出一張8攻的手下，而我們的水晶在8顆以上時，就可以使用這張牌，利用水晶直接鏟掉這隻手下。眼尖的玩家可能會發現，這張「禁咒之語」看起來有些眼熟。邪惡陣線的反派過去都曾在《爐石戰記》中登場，雖然每次做壞事都沒有成功，但隨著他們捲土重來，玩家也會發現這位英雄過去所屬資料片的一些衍生或是變形機制，也算是對這些反派英雄跟該資料片的致敬。像是這張「禁咒之語」就是當初拉祖爾女士首次登場的資料片《古神碎碎念》中的「禁咒塑形」衍生而來。



適當的時候使出「禁咒之語」，絕對會讓對方傻眼。

德魯依卡：森林援軍

這張卡是雙生法術卡，就是說可以使用兩次的意思啦！雖然要花費8個水晶，但使用上可以「召喚五個2/2樹人」兩次，若是搭配0費的「啟動」以及3費的「地穴領主」，場面會讓對手非常頭痛。



德魯依的雙生法術卡跟它的衍生卡片。

盜賊卡：邪惡陣線無賴



陳浩南說他行走江湖靠的就是「夠狠、義氣、兄弟多」，而狗頭人所扮演的就是「兄弟多」這個特色呀！3費1攻5血的「邪惡陣線無賴」看起來好像不怎樣，但仔細看它的功能，「連擊時將放兩個隨機幫眾到你的手中」，狗頭人總共能叫五種幫眾，幫眾雖體質不強，但戰吼都很強大。後攻情況下，在第2或第3回合，搭配「幸運幣」或是0費的「背刺」，將可在開場初期打出一波快攻，殺得對手措手不及。

盜賊的連擊特性，配上「邪惡陣線無賴」將發揮到極致。



幫眾總共有5種，而且戰吼能力都不錯喔！

薩滿卡：哈嘉薩的陰謀



跟「禁咒之語」一樣，反派哈嘉薩雖然還沒現身，但已經帶來一張非常強力的陰謀卡。「哈嘉薩的陰謀」，看起來是一張需要5費的爛法術，但是每在手上多1回合，傷害就會提升1點，而且無上限，根本超強！也就是說如果開場就抽到這張牌，等到第10回合，就可以一次對全部手下造成10點傷害，任憑對方場上手下滿滿，只怕也撐不住這個攻擊呀！

「哈嘉薩的陰謀」就是撐的越久威力越強。

法師卡：卡雷苟斯



達拉然有難，藍龍卡雷苟斯怎麼可以一聲不響呢？做為法師的傳說手下，10費的「卡雷苟斯」除了本身4攻12血的體質相當健壯之外，而且「每回合第一個法術消耗為0，另外再送你一張法術牌」的效果也很強大。也就是說，當法師打出「卡雷苟斯」這張牌的那個回合，就可以順帶打出一張法術牌了。玩家碰到他記得能盡快處理他，不然就只能眼睜睜的被法術揉躪了。

不得不說，藍龍實在是太帥了！

中立卡：大廚糯米、禦法珠寶匠

來自潘達利亞的「大廚糯米」，在《魔獸世界》裡非常搞笑。你以為熊貓人很會做料理嗎？拜託～這個原則千萬不要套用在「大廚糯米」身上，他可是會把你交給他的材料做成一道道難以下嚥或根本不能吃的…物體。新資料片中的體質是7費6攻6血，附帶戰吼能力「若牌堆已空，召喚六個6/6沸油火元素」，看到沒？不是任何補血上Buff的料理，而是沸油火元素！這張牌基本上就是留到最後一刻來進行絕地大反攻。



大廚一出手，便知有沒有！

「禦法珠寶匠」，3費3攻4血，本身體質不算差，而且還附帶戰吼「你的英雄無法被法術或英雄能力指定，直到你的下一回合」。基本上就是場上沒盾、英雄血量不多，擔心被對手直接打臉打死，就可以打出這張牌先確保英雄度過這個回合。「大廚糯米」如果跟「禦法珠寶匠」搭配使用，應該也可以帶來不錯的效果喔！



「禦法珠寶匠」可以讓英雄多撐一回合。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



巨龍年的故事將會如何發展呢？相當令人期待呀！

4月10日正式上市
改版前夕活動一連多，預購就送傳說卡牌！

在新資料片推出前夕，除了《爐石戰記》不免俗的推出預購活動外，更有登入就送卡牌的活動喔！自4月6日起，只要登入遊戲就能領取一張免費的傳說卡牌，並立刻使用！

另外，即日起到4月9日止，玩家可以搶先預購《反派大進擊》組合包，這次將有50包跟80包卡包兩種不同卡牌組合包供玩家預購。只要預購，就可獲得一張傳說卡牌！80包預購組合包更包含一個可以立刻在遊戲內使用的全新牧師英雄頭像－神秘的拉祖爾女士喔！。



本次資料片的卡包外形以及卡背造型。

總結今年《爐石戰記》無論是在故事性跟遊戲性將會展現全新風貌，年度新資料片首發《反派大進擊》即將於4月10日推出！想在巨龍年的一開始就站穩腳步嗎？那就千萬不要錯過預購卡包的機會囉！





即日起，可搶先預購「反派大進擊預購組合包」（售價為新台幣$1,490元）：內含50 包卡牌包、卡背及一張隨機傳說卡牌。



即日起，可搶先預購「反派英雄典藏大禮包 」（售價為新台幣$2,390元）：內含80包卡牌包，可擁有拉祖爾的珠寶卡背、一張隨機傳說金卡和可立即使用的全新牧師英雄頭像- 拉祖爾女士。

撰文：Angel Bella　文編：Maya　美編：Kiwi



本期最大咖



四國



時之歌：無盡之詩

■要求 Android 4.1以上、iOS 9.0以上
■版本 1.0
■上市時間 2019年4月預定
■語言 繁體中文

遊戲官網

由Mover Games代理的四國協力大型策略手遊《時之歌：無盡之詩》主打龐大的世界觀、豐富的劇情故事，搭配多首獨創的音樂與精美鮮明的立繪，並融合塔防、養成、經營與策略等多種玩法，可說是今年最強巨作之一。

改編自二次元音樂物語計劃的大型協力手遊

《時之歌：無盡之詩》是由《時之歌Project》二次元音樂物語企劃改編而來，此企劃主要透過漫畫、小說音樂、歌曲等多樣形式所慢慢構築的世界。

用音樂帶領你進入遊戲時空中

音樂是《時之歌project》最重要的部分，風格包含了古典、搖滾、流行與電子，並融入了聖經、歷史、神話、民謠等元素，企圖以音樂作為媒介將玩家引入劇情中。遊戲中搭配了30多首原創音樂，每首歌曲背後都有一段故事，例如《歸一》、《虛擬神明》、《末日派熱舞》、《懸空》是描述維爾哈倫大陸上四個國家的歌曲，而《光流終焉》為對主線劇情的預言。因此遊玩時請務必要開啟喇叭，才能深入其境體會本作的劇情內容。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



本作的立繪相當精美，是國內首款使用美術物料全厚塗方式的遊戲。



多樣精緻立繪與特殊厚塗美術

除了音樂之外，高品質PV影像與精美人物立繪也是本作一大賣點。製作團隊不惜砸下重金，邀請Rei、krenz、shishio、舍長等國內知名繪師擔當人設和背景，並採用美術物料全厚塗方式繪製，讓畫風更貼近二次元日系藝術。而遊戲中的角色除了男俊女美之外，類型也是包羅萬象，不論是軍人、學生、蘿莉還是御姐通通都有，絕對能滿足你的收集慾。另外角色開啟天啟之後，還會變成動態圖喔！



協力大型策略RPG 系統與特色玩法搶先曝光

故事起源與世界觀

《時之歌：無盡之詩》故事背景的世界最早是由一位至高神所創立，偶然的時空裂隙使得一股能量侵襲了星球，至高神以神力將其封印至核心深處，並陷入沈睡。甦醒時發現能量從星球內部向外擴張，於地表形成了一顆能量結晶「瑟瓦」。一群猿猴在無意間得到了瑟瓦，在它的作用下變成了直立行走的智慧生物「人類」。這次至高神無法將能量驅離，只能把神力融入地核引導到地表，形成幻光花與莎華寶石。而第一個得到神力的人組建了一個名為「楻」的國家，制定了曆法、開啟了魔法時代。

其後，人類社會迅速發展，並瘋狂地收集各種幻光莎華，最終形成了天選、狂信與鍊金者3種取得神力的形態。隨後天選者與狂信者聯手驅逐了鍊金者，被迫在北方高原定居，發展成為一個新的國度：艾格尼薩。隨著魔動機與飛艇製的發明，艾格尼薩人穿越了死亡沙漠，統治了西方弗爾薩瑞斯區域。但由於能源和物資的缺乏，弗爾薩瑞斯內戰不斷，最終艾格尼薩人只好承認弗爾薩瑞斯獨立，回到北方。

此時位於東方的楻國，也因為政治理念的不同，分裂為保守和改革派。某次改革派的艦隊在南部海域發現了一塊樂土，便舉家遷徙到此處，建立了塔帕茲國。於此四國鼎立，相互爭鬥獲取能源。同時神力大爆炸也震驚了世界，使得時空出現了裂隙，異界怪獸通過縫隙紛紛來到凡間，禍亂各地。各國就在彼此僵持不下的狀態中，還得對抗兇惡的異獸侵襲。

四大國背景介紹

此四國為維爾哈倫大陸中最具實力的國家，分別位於東南西北四個方位，國與國之間存在著合作與對立的雙重關係。在進入遊戲時，玩家必須從中選擇要效力的國別。



四國都各自有淵遠流長的歷史與迴然不同的風格。



對選擇國家有障礙的話，不妨從喜愛的角色下手吧！



楻 東國

文明起源之地，政教合一的古老帝國，國土大部分由丘陵、草原和森林組成，因此人民崇尚自然。其物產豐富，寧靜和平，擁有大陸唯一的魔法部隊，稱為秘教團。其代表色為綠色，國徽主體是一隻形似鳳凰的鳥類，象徵著皇室與神鳥之間的聯繫。鳳凰胸口下的金屬為東國特有的迴旋鏢，上面蓋著一朵幻光花，表示絕大多數的幻光花都生長於此。



塔帕茲 南國

四面環海的熱帶群島，由於有季風洋流交會因此物產相當豐饒。南國具有相當多艦隊，足以稱雄各大海域。同時也是思想最為開放的國度，奉行自由的選舉制。其國家代表色為藍色，國徽畫有海洋、船帆、與三叉戟，充分表現了海島國家的特色。左側的鯨豚表示「友好」，右側的海鷗代表「和平」。而盾牌上的風信子和曼陀羅則分別代表著「熱情好客」和「生命與希望」。



弗爾薩瑞斯 西國

曾是艾格尼薩的殖民地，後來獨立成為軍事集權的國家，崇尚武力。其國土多為沙漠與山地，資源貧瘠。因政治理念的不同，國內分為保守和激進派兩大集團。其代表色為紅色，國徽的正中央為紅色巨盾與一對劍斧，象徵戰爭與勇氣；左右兩旁的蛇尾獒為兇猛與武力的代表；巨盾上的頭盔纏繞其旁的是一片荊棘，表示苦難；而頂端的木棉花則是英雄與氣節的象徵。





艾格尼薩 北國

由鍊金師組成的國度，為聯邦制的國家。國內土地遼闊，但大部分都被冰雪覆蓋，物資貧瘠，人口稀薄，也因此發展出許多先進的科技，並以空軍機械著稱。其代表色為白色。國徽中央為守著浮空城的五大家族徽章；左右豎立著一對雙子神，分別掌管「永生與收穫」、「希望與護衛」。上方則是北方傳說中的神獸雙頭山羊，其下方纏繞的神木有帶來吉運的神力。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

遊戲內容與玩法介紹

本作的玩法相當豐富，大體上以冒險為主，分成終焉、庭院與啟示三種模式，基本上所有活動都集中在終焉，內容包含佔領土地、執行任務、發展科技、治癒隊伍、參與聯盟活動等，以下會依照各個玩法作說明。

終焉：攻城掠地的經營玩法

在進入遊戲時會選擇世界線，每條線路上限1000人，超過限制或到終局時就無法加入，同時具有清理人口機制，分別需要在30分、4小時、23小時內達成系統設定的條件，才能留在該線，否則就會被請出。選好線路後接著要選國家，四大國各有優劣，沒有好壞之分，所以二週目後請視自己抽到的角色來決定國別比較好。

進入地圖後中間是主城，周圍的空地可以佔領，玩法跟《率土之濱》類似，玩家必須藉由攻佔土地獲得所有權，用以生產資源與訓練；差別在於時之歌隊伍的移動速度快、回復時間縮短，且佔領後直接以該地為出發點，不用再經過回程這個手續，操作起來更加人性化。

每塊土地生產的資源不同，四級地後會分幻光（補血）及莎華地（升級科技），前期建議打莎華地，中期再轉打幻光地。每佔領一塊地會獲得OP點，可視為國家貢獻度（解鎖玩法跟排名用）。而土地有佔領數量限制，必要時可以放棄低級地。



四處攻城掠地收集資源，是終焉最主要的核心玩法。

世界地圖

點擊界面右上角地圖的圖標可以查看世界地圖，中間黑色是黑暗沼澤，其中心有許多滅世者，裡面的據點都為4～5級。周圍為四個國家領地，這些領地上的據點為1～3級。其他像是城門、國境、據點、異獸都是很好的練級點，建議可以跟親朋好友一起來刷，但記得別馬上把城門跟據點打爆。另外選擇地圖下方的據點名稱，點擊跳轉可快速切換到該據點所在地。



在世界地圖中可以清楚了解各國目前的勢力與擴展速度。

科技發展

科技具有提昇生產力、強化部隊、加速治癒等功能，升級時需要消耗莎華。當中有幾個科技非常重要，務必優先提昇，分別是科技研發（提升隊伍的Cost值）、軍營（增加部隊數量）、聯絡終端（開啟每隊的前鋒）、醫療術（十級會有急速醫療）、女神庇佑（增加隊伍血量）。另外訓練與提煉加成點滿會各別增加0.5Cost值，加上科技研發的話最高可以達到10.5Cost。



科技研發需要大量的莎華，建議初期可以多採一些。

角色培育

角色的基礎情報有職業（分天選、狂信與鍊金）、陣營、Cost與定位（前、中、後三排），並分成專屬與通用兩種技能；前者是角色固有；後者是抽到相同角色時解鎖，但需用碎片激活，可給他人裝備使用。下方有個天啟，開啟時需要消耗兩個同階角色碎片（不需同一人），啟動後專屬技等級上限提升到10，並可裝備第二技能與學習天賦。抽到同個角色可以進行升階，角色數值會小幅提升，一個碎片升一階，最高五階。注意碎片請先用來開天啟，多得再拿來升階。





升階能使角色整體能力上升，但必須消耗同個英雄的碎片。

戰鬥與佔領

佔領的部份只要點擊該地，就會出現攻擊指令，接著選擇要出征的部隊即可。注意各級土地都有最低出兵等級限制，建議高1～2級打會比較容易獲勝，可以分批輪流進攻，在開戰的五分內敵方都不會補兵，每次出征都會消耗角色體力。戰鬥則是採用全自動，全程不可控制，戰況可點擊左上的旗幟進行回放。佔領後的土地可進行訓練、提煉、掃蕩等行動（需耗費指揮點數）。



戰鬥全部由系統自動執行，玩家只能透過回放觀看過程。

協力試煉與毀滅重生

只有通過試煉任務，消滅滅世者才可以真正阻止世界被毀滅。試煉任務一共分為四種難度，並以國家為單位，這也是本作主要的協力部分。完成試煉任務和占領據點都會獲得積分，其分數會影響最終試煉的國家排名，排名越高該國成員所獲得的獎勵越好。

通過四個試煉後，滅世者就會降臨黑暗沼澤，每天都會有一批。若無法在限定時間內清除，滅世者將對核心以自爆形式造成1點傷害，血量歸零時世界就會終結。而在終焉結束後，世界線會被強制重置，其科技等級、幻光、沙華、角色等級、技能等級歸零，但升階、天啟、技能突破上限保留，和《永遠的七日之都》一樣採取大沙盒式玩法。



試煉任務是國與國之間的競爭，講求的是團體與聯盟合作。

庭院：個人小屋空間

庭院是一個家園設施，玩家可以在此擺設各種家具，與自己喜愛的英雄互動，並能進行採集、烹飪與探險。庭院中最重要的就是舒適度，玩家可藉由添購家具來提高數值，舒適度越高，入住角色獲得的好感度就越多，而有些活動也有舒適度的要求限制。此外也能贈予英雄禮物來增加好感度，進而提昇角色屬性。



擺設家具可以增加庭院舒適值，進而提升入住英雄的好感度。



執行探險只要放著等收成就好，不需要任何動作，時間到自然會拿到戰利品。

採集與烹飪

在庭院裡玩家可以去野外進行採集，食材根據地點而異，一些能夠觸發特殊效果的食物只能在高級地段獲得，每個地點一天只能採集3次，並有30分鐘的冷卻時間。採收完食材後，就能指派英雄進行烹調。料理分為基礎與特殊，前者用來恢復體力，後者則能提高特殊事件的觸發機率，而玩家所擁有的角色越多，可烹飪的品相也會增加。



料理是執行探險必備的物品，沒有食物就無法進行。

野外探險

製作完料理後就能派英雄去外地探險，一次最多能派帶五位角色與五份料理（四份基礎加一份特殊），基礎料理放越多，探險所需時間、帶回來的戰利品也越豐富。探險過程中為全自動，玩家不需進行任何操作，可獲得的東西包括木頭、石材與稀有材料，主要拿來製作家具；也有機率入手金幣或禮物，用於提昇好感與抽卡。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



啟示：劇情章節

啟示的玩法與終焉類似，不過少了經營要素，並以章節方式行進，講述維爾哈倫大陸上所發生的各種故事，每日最多可挑戰五次。在進入前玩家就必須選擇好三位英雄出戰，其等級由帳號等級與好感度來決定，每個章節都有等級上限。由於副本內的資源有限，也無法靠等級碾壓，因此非常吃重英雄的搭配與技能選擇，此外陣營、職業與羈絆加成也要格外注意。

每一個關卡都有指定的目標需要達成，清完所有的敵人後，系統會根據損血量、完成的任務來評分，首次達到指定級別就可領取獲得瑟瓦，其餘只能拿到金幣。另外戰鬥中敗北可使用幻光補血再戰，直到時間耗盡或幻光用罄仍無法消滅怪物，才會判定為失敗。



啟示採用關卡章節模式，裡面講述著維爾哈倫大陸的歷史與英雄們的故事。



啟示裡面的資源與英雄等級都有限制，無法硬碾只能智取。



啟示內並沒有經營要素，組隊戰略為主要核心玩法。

如何組隊與選擇技能

遊戲內的角色數量眾多，並分成N、R、SR與SSR四種階級，每位英雄都有獨特的專屬與通用技。對於新手而言，難免會被五花八門的技能組給困惑，因此以下會推薦幾位熱門角給大家參考，方便各位搭配與刷首抽。



墨的專屬技可以有效地保護後排並治癒自己，就算不配補也很坦。

坦克

- **巴雷特．冰熊領主：**北國第一平民坦，好取得好培養，防禦力成長驚人，專屬技可讓對手一定機率無法普攻，配個援護或自補就是一枚好肉盾。
- **墨．影侍：**三圍成長非常優秀，專屬技自帶援護與自癒，配反擊還可當打手，相當全面，但注意技能搭配要避開癒合跟援護。
- **舜．荊棘王冠：**最強坦克，自帶反擊跟嘲諷，效果比援護好，但獲取難度極高，培育困難，遊戲三大珍稀角之一，有抽到請直接開局。

本期最大咖

打手

◆**雯・神秘武姬**：初期送的SR角，數值中庸但沒有什麼明顯缺點，特色是普攻後有一定機率追擊，配合雙重打擊、戰爭之心最多一回可打六次，是個親民又好用的輸出角。

◆**瑞亞・破曉將至**：天生高攻擊力，專屬技還能讓傷害增幅，並免疫各種異常狀態，爆發力十足！缺點是後繼無力，打拖延戰非常吃虧。

◆**埃蒙・J神**：輸出面板不算出色，但自帶攻擊增幅因此傷害還是相當可觀，亮點是每回合一定機率濺射其他目標，清怪效率極佳，菜刀隊的主要成員之一。

◆**灰鷹・獵襲**：定位和埃蒙類似，技能同樣帶有AOE效果，傷害較低但防禦與速度成長優秀，羈絆也非常好搭，必要時也可當半個坦用，屬於萬用型打手。

◆**格洛莉婭・戰爭狙姬**：少有的後排物理打手，特技和雯一樣都屬追擊技，搭配二刀流效果極佳，缺點是會自損，因此較適合擺在快攻隊。

※以上僅只列出較好取得的打手，日後有抽到SSR上位版的角色都可再替換。

治癒

◆**尤諾・鏡光**：遊戲最強奶媽，可讓我方全員在受到傷害時一定機率回血。補量優秀，一人就足以撐起整個團隊，但同樣非常難抽，開荒時期的首選之一。

◆**伊恩・醫者之心**：平民版補師，可在攻擊敵人之餘，對我方角色進行治癒，建議搭配「溯回盛夏」強化補量，需要輸出的話也能裝「似是而非」當半個打手。

◆**木蕓・稚童澄心**：平民第二補師，可額外強化我方角色屬性，補量相當驚人！但由於陣營與羈絆的關係，導致使用他的人較少，不過其實本身的技能組是非強大的。



輔助

◆**莎媞雅・岩城副官**：特技為我方全員禁止恢復、神威大幅衰減，但攻擊力提昇50%，菜刀隊的BUFF角，配合強打可在短短幾回合內秒掉對手，一個神風特攻隊的概念。

◆**柯尼・喵嗚不帕**：上位版的莎媞雅，專屬技可讓我方全體在前3回合獲得加速與雙重打擊，而且不具副作用，專業菜刀隊必備核心，少了他便不完整。

◆**玉茗・風神雲遊**：非常強的東國控場角，每回合有一定機率使兩個敵人陷入昏迷、沉默、混亂等各種異常狀態，還能強化我方的神威，缺點是速度太慢，非常看臉。



玉茗可讓敵人陷入多重狀態，只是發動率非常感人。

◆**彌幽・書屋少女**：能減少敵人輸出三回合，隨後附帶兩回合混亂，相當泛用的輔助角。雖然牽制效果不如玉茗，但至少不用看臉。

◆**葉遲・鋒芒劍神**：開場便能使敵人2回合無法使用絕技，並持續使神威下降，配合玉茗可組神威團。本身輸出也非常優秀，中排TOP1人選，保底牌的王者。



葉遲的封技與降神威可以瞬間把敵方法師變成弱智。

◆**賽柯爾・黑暗審判**：定位和葉遲相似，同樣都是強控兼打手，差別在於賽柯爾是普攻封印，菜刀隊的剋星。缺點是非常難抽，三大稀有角之一。



賽柯爾的禁攻絕技是對付快攻與連擊隊最好的手段。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

技能發動規則與搭配

介紹完幾位泛用好英雄後，接著要講解技能與隊伍組合。先前有提到技能有專屬與通用兩種，由於專屬技是固定的，因此重點在於通用的選擇與搭配。要取得專屬技首先需要抽中兩位同樣的英雄，之後便能在主頁面的「技能」裡，消耗一定的英雄碎片啟動；稀有度越高的英雄解鎖需要的碎片越多，技能效果也越強，而且通常是唯一，因此抽角有時是為了要拿專屬技而非英雄本身。

另外技能根據發動條件又可細分為絕技、領域、二段擊與被動，配戴時有排位限制。技能可用神魂來提高等級，滿級後能消耗碎片來突破，當技能等級達到一定程度，拆解時會額外收取神魂。在選擇技能時要特別注意，兩個同名的BUFF無法疊加，也無法覆蓋，所以一定要避免裝效果重複的技能。

四大技能介紹

絕技	每回合有一定機率觸發，帶各種效果（大部分可透過神威增加提高效果）。
領域	位於領域回合必定觸發，通常是buff類技能。
被動	位於被動回合必定觸發，注意被動先於領域，多半是自身加成。
二連擊	通常由常規攻擊觸發，即常規攻擊後機率觸發，由攻擊係數影響傷害。

各排位常用技

前排	通常得承擔大量傷害，故回血特別重要，首推「再造」。其次為「師與徒」可有效保護隊友；也能搭配「風霜予我」、「枯萎之爪」增加輸出，或用「新立宣言」增防。
中排	變化最多的位置，但大多會擺輔助跟控場角，常見的有「戰爭之心」、「倏忽之影」、「催化」、「束縛之鎖」等，或是用一些帶牽制性的攻擊技，像是「巨像粉碎」、「最後的謊言」、「欺瞞之心」都是不錯的選擇。
後排	主要負責輸出與治癒，補師必帶「溯回盛夏」，可大幅增加奶量；攻擊部分可挑「似是而非」、「夢碎」、「妒火」這種高火力的純輸出技，或是帶牽制效果的「最後的謊言」、「欺瞞之心」，要不然就是強化自身傷害的「新立宣言」跟「勇力」。



各個技能的發動順序可以從底下的順序條中查看。

三大平民隊介紹

最後要推薦3組最好成形、又有一定戰力的新手隊伍，可以幫助大家順利熬過前中期。以下部分角色都能取代，但注意拓荒時請以SR卡為主力，SSR卡培養不易且Cost費用高，不建議新手使用。



雯姊的專屬技搭配「勇力」，可以一回連打好多下。



對於快攻隊來說，攻擊就是最好的防禦！

各排位常用技

◆**雯＋ssr玉茗／ssr盡遠＋墨：**最好組的東國隊伍，前後排的墨跟雯入手難度極低，靠著援護跟二刀流就能打出不錯的成績。中排位置可用強力控制角玉茗跟盡遠，再給墨上個「再造」自補，打到中期絕不是問題。沒有以上這兩位的話，可選用木蕓回血、彌幽沉默、雲軒的禁攻來替代，變化性非常高。

◆**伊恩＋瑞亞＋冰熊：**坦打補超完美的金三角組合，不只同陣營同職業，連羈絆也能觸發，技能也都沒有衝突。前排建議用「師與徒」保護後衛，後排裝「溯回盛夏」增加奶量，中期可多擺「似是而非」提高輸出，不然後期容易有傷害不夠的問題。此隊伍比較難入手的是伊恩，手抽若有抽到他的話不妨直接開局。

◆**格洛莉婭＋埃蒙／灰鷹＋灰鷹／莎媞雅：**基礎快攻隊，不是你死就是我死的典型範例，其中格洛莉婭跟埃蒙必帶「勇力」，前排用灰鷹可裝「旁觀」跟「師與徒」，擺莎媞雅就帶「倏忽之影」先手行動。高階一點的話，可以把SR角換成SSR的柯尼、灰鷹、卡洛斯、埃蒙，傷害更上一層樓，一路用到後期都沒問題。



SEASON 2正式推出
八夜之主登場到齊



遊戲下載

Brown Dust－棕色塵埃

上市日期■ 2019年3月7號
語言■ 繁體中文　版本■ 1.37.7
要求■ Android 4.4 以上版本、IOS 8以上

韓國公司NEOWIZ營運的戰略RPG手機遊戲《Brown Dust－棕色塵埃》在3/7進行了Season 2：黎明之日正式改版，開啟全新故事篇章，並新增玩家引頸期盼的戰役章節，「八夜之主」最終4位傳說級傭兵也將現身，帶來更多的遊戲樂趣。

全新故事章節
四位傳説級傭兵各擅勝場

《Brown Dust－棕色塵埃》在Season 1：日蝕之日劇情起源中，以殺害皇帝的叛亂者帕維安之子為主人公開始一連串的冒險，而全新故事章節Season 2：黎明之日，劇情將圍繞在皇太子「阿德爾」歷經父皇被殺害，殺人兇手卻是眾人公認的忠臣且是皇太子師父的帕維安，為查出日蝕之日的真相而開啟的一趟旅程。

本次改版中「八夜之主」全數到齊，新登場的4位傳說級傭兵各自擁有獨特的能力，「懶惰之夜－貝爾佩倫」是針對套用減益效果的敵人，能夠造成強大傷害的魔法型傭兵；「死亡之夜－馬莫尼勒」可用能量護罩取代受到傷害對生命力的耗損，且能夠無效化反擊能力而具高防禦力的傭兵；「慾望之夜－阿斯摩德」是減弱敵人能力值的支援型傭兵；「背叛之夜－斐傑」是能夠進行強力的大範圍攻擊的攻擊型傭兵。「斐傑」與「阿斯摩德」可以用傳說契約書獲得，而「貝爾佩倫」與「馬莫尼勒」則是使用古代鑄幣獲得。以下附上此次四隻八夜之主的背景故事介紹。

最後四個八夜之主都在此次改版後登場了！



PDF杂志购买微信：bfwz888888



男 / 622歲 / 139cm

"八夜之主？別把我跟他們混為一談" 吸血鬼世界 - 『圖阿爾』 的王。 擁有冷血又殘忍的個性使他肆意掠奪無數生命的靈魂與鮮血，並達到了他所深信是神專屬的永恆與無限之境界。 他的願望是將八夜之主從命運的束縛中釋放，以及獲得連神都無法干涉、至高無上的力量。 雖擁有完美的外貌與體型，但因不想浪費力量所以平常都是讓自己維持在少年的樣貌。



女 / 418歲 / 168cm

"你是在問我貝爾佩倫到底在策劃什麼嗎？這我也很好奇..." 吸血鬼世界 - 『圖阿爾』 的女王。 貝爾佩倫的忠臣們認為她僅僅因為是貝爾佩倫的夫人才得以輕易登上王位，並因此刻意牽制她。但斐傑的實力早已不知從什麼時候開始遠遠超越了他們，在成為了八夜之主中攻擊能力最強之人後，甚至將貝爾佩倫的忠臣們殘忍地殺害。而狡猾的她為了變得更強更因此奪取了更多的鮮血與靈魂。 最近則是不知為何地開始與盧修斯頻繁地來往...



女 / 127歲 / 151cm

"我不准你隨便對待我的孩子" 擁有不死之身的生物們所生存的世界 - 『塔羅斯』 的支配者。 具備天才軍師的天份，但還來不及一展所長便因病而早早離開人世。 死後在塔羅斯以生前的樣貌復活並成為了擁有強大力量的不死之身。 復活後決心藉此機會盡力發揮自己的才能，並將原本被視為最弱生物的不死生物們召集在一起，在擊退了威脅塔羅斯的怪物後，便建設了屬於自己的王國。 塔羅斯當地的居民將騎著章魚的她當作神一樣地崇拜，並為她獻出忠誠。



男 / 600歲 / 181cm

"沒有什麼是比利用他人之心更有趣的了..." 因身為夢魔世界 - 『利亞沙』中少有的媚魔而成為夢魔中的領導者。 擁有出色的外表與妖嬈的氣質，擅於魔法還有一副好口才，因此不論是夜魔、神還是人類皆難逃過他的誘惑。 而其中他特別鍾愛人類，因此平常不時就會去造訪地上界。 雖然其他的夜魔們對此感到不滿，但阿斯摩德本人卻絲毫不在意。 平時會盡量避開與他人的紛爭，但一旦發現對方比自己更有魅力，就會先出手並消滅對方。



撰文：編輯部　文編：葉森　美編：Kiwi

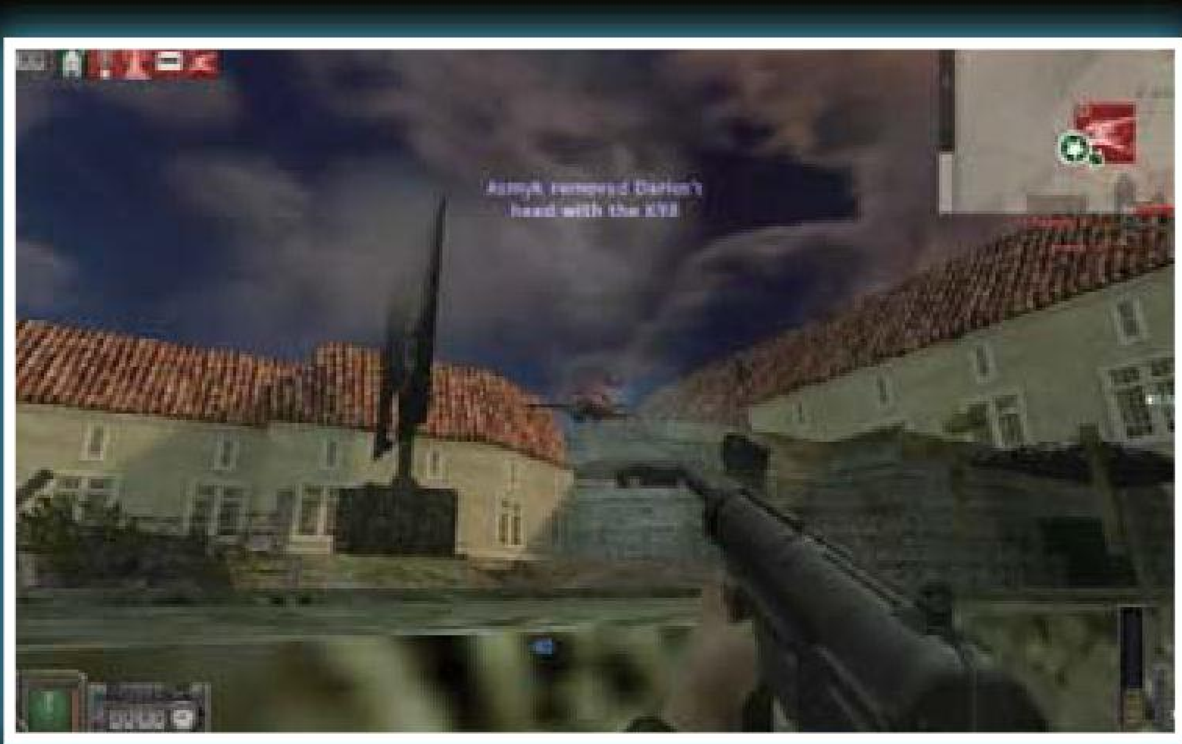


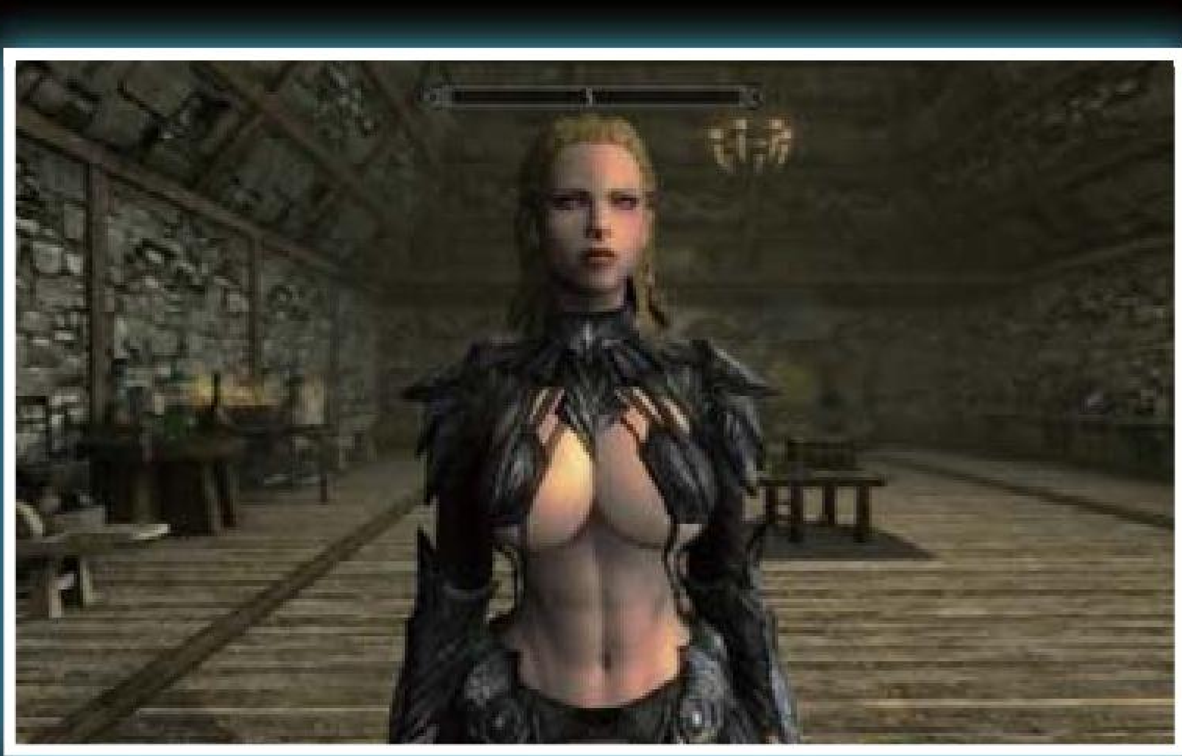




遊戲討論區最近討論很熱烈，聽說有款戰棋遊戲叫《刀塔自走棋》很紅？《DOTA2》因此還重回近年的人數高峰！就連大哥Tom都不搓「爐石」，改去抽角，小編都嚇了一跳。其實由MOD改編，有好發展的遊戲很多，《刀塔自走棋》並不是最猛的一款，比他猛的還有很多！本期報導趕快接著看下去！

MOD就是比較神？比《刀塔自走棋》還紅？







MOD變化多

遊戲模組，多半簡稱為MOD，大部分是遊戲開發公司官方，半開放的允許玩家修改調整遊戲內容。通常官方會提供SDK或是地圖編輯器之類的工具，讓玩家去開發出新的遊戲內容外觀或是玩法。

最近比較常見的MOD開發像是《上古卷軸5：無界天際》，除了有UI方面的強化，材質的精緻，使用者地圖輔助之外，還有新增武器、道具以及人物模組，甚至是新的故事章節區域。當然，還有一個很大的重點是，大家都想要看看女角能不能穿上國王的新衣，或是用奇怪的角度來看看女角裙內的秘密，這些MOD開發者真是壞壞的啊！

另一款開放世界沙盒類的神作《當個創世神》，MOD就更多了，不管是變成像是策略經營蓋世界奇觀的，還是角色扮演的地城冒險。就算目前最火紅的大逃殺類型，在《當個創世神》當中也有！透過強大的第三方模組MOD，玩家可以幫遊戲增加物件、角色，甚至是新的遊戲玩法，難怪前幾年獲獎無數，銷售成績也是一等一的好。





PDF杂志购买微信：bfwz888888



強悍的地圖編輯器

廣義的來看MOD開發，地圖編輯器也是其中的一種，玩家一定會想到《魔獸爭霸3》這款遊戲了。由於《魔獸爭霸3》的地圖編輯器功能強大，許多業餘的模組開發者，依靠著這個編輯器，開發出了一款又一款的特色自訂地圖，最有名的莫過於遺跡保衛戰「DotA」，甚至之後還演變成主開發者IceFrog跑到Valve開發出了《DOTA2》，這個後續的電玩故事。台灣玩家也沒有錯過這個章節，知名的《魔獸信長》、《魔獸三國》，在當時可是風靡全台網咖，小熊、GGC等你來戰！不少現在台灣的《英雄聯盟》選手和教練，在當年可是知名的《魔獸爭霸3》MOD玩家，怕了吧！

最近MOD發展最好的，就不能不說由《DOTA2》衍生出來的《刀塔自走棋》，《刀塔自走棋》大量使用了《DOTA2》的角色模組，然後再結合了中國傳統的「麻將」遊戲概念，有限的英雄卡池，但是在每個玩家的打法之中，創造出許多的變化。《DOTA2》也靠著這個MOD，再創出近兩年遊玩人數的高峰！



最成功的開發

至於MOD開發最成功的案例，當然就是從《戰慄時空》MOD模組發展出來的《絕對武力》了。在1999年的時候，《絕對武力》只是《戰慄時空》其中的一個MOD，但是受到許多玩家的歡迎，Valve嗅到了商機，果斷出手聘用開發團隊和購入版權。《絕對武力》後續的發展，變成了一個新的遊戲IP，還推出了許多續作，銷售成績遠遠超出原本的《戰慄時空》不少。這個可能是當初《戰慄時空》推出MOD開發概念時，沒有預料到的事情。

現今的遊戲開發廠商，對於MOD的開放態度，以及工具的提供，都是非常大方的！而且遊戲公司以及MOD開發者都能夠透過這種再開發出來的作品拿到收入，大家都有賺頭。特別今年又有《魔獸爭霸3：淬鍊重生》要推出，如果能夠把當年強大的地圖編輯器帶回來，MOD開發可能又會創造出許多不同以往的概念以及新玩法出來，是不是很期待呢？本期的遊戲大故事就到這邊了，想知道更多你不知道的遊戲故事嗎？遊戲大故事我們下次見嚕！





電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片







為什麼這些遊戲讓玩家甘願當抖M

困難遊戲由來已久

近期說到很困難的遊戲，大家應該會想到《黑暗靈魂》系列吧，但其實早在《黑魂》之前就有一些高難度遊戲作品了，像是早期的《魂斗羅》、《忍者蛙》、《忍者外傳》，近代的《超級肉肉哥》、《茶杯頭》這類橫向捲軸動作遊戲，都非常講究精細的操作技巧，而且就有一些玩家不斷挑戰它們，從破關速度到一命不死，挑戰這些不可能的任務。



《魂斗羅》是日本科樂美公司於1987年發行的經典街機捲軸射擊遊戲。

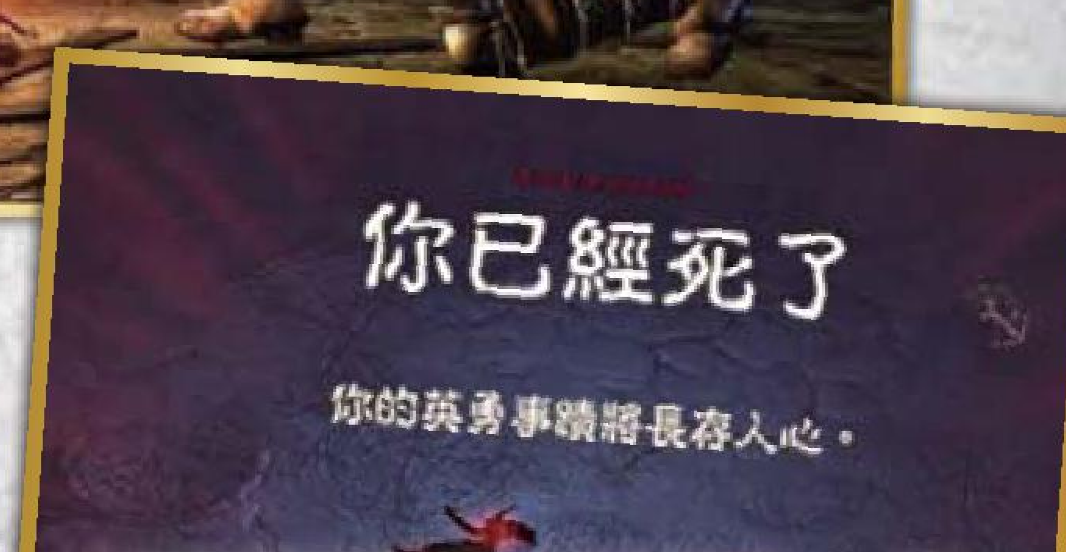


2010年發行的《超級肉肉哥》人氣始終不墜，也在2018年正式移植到任天堂Switch平台。

《暗黑破壞神2》專家模式讓玩家崩潰



《黑暗靈魂》打BOSS前都會設置一個篝火讓玩家存檔，已經算是佛心了！



《暗黑破壞神2》專家模式，一旦死亡人物就等於永久消失，心臟太小顆可別輕易嘗試！

這些難到讓人想譙髒話摔手把的遊戲共通點就是非常容易死掉，就《黑暗靈魂》來說還算是客氣了，在BOSS之前會設置一個篝火讓玩家存檔，不管死了幾次都可以重新挑戰，但《暗黑破壞神2》天梯中開始的「專家模式」，玩家角色一旦死亡就直接進入英靈殿不會再復活了，儘管身上有再好的裝備物品也都將一併消失，可說是需要非常強大的心理承受能力！在這些遊戲中也會透過各種方式讓玩家GG，從觸發機關陷阱到BOSS出其不意的攻擊模式，都讓玩家打到懷疑人生。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

心理學「稟賦效應」堆疊遊戲成就感

這些遊戲為什麼現在這麼受到玩家歡迎呢？像是《黑魂》、《仁王》這麼難的遊戲到底哪裡讓人著迷呢？《黑魂》的遊戲包裝盒更直接打上了「Prepare to die」，可以看到開發商在遊戲中暗藏了滿滿惡意，到底是開發者太S了，還是玩家根本就是抖M，玩自虐遊戲也覺得有趣呢。



《黑暗靈魂》遊戲封面盒上那句「Prepare to die」，就已經說明了一切XD

早期遊戲過難是因為開發者對於難度的拿捏並不是這麼到位，近代遊戲像是《黑魂》讓玩家清楚目標與規則，且符合玩家的能力更在明確的時機給予反饋。比如只要觀察怪物的動作或是熟悉地圖之後就不那麼容易死了，玩家經過不斷死亡來累積經驗，也更加重視每一次的死亡，因此對於遊戲的投入感變得非常深，從中獲得的成就感也格外地多。心理學上的「稟賦效應」也造就了儘管不斷死亡，但是摸索的過程和破關的報酬與成就感是更多的，因為玩家在遊戲中花了大量時間去熟悉，這些花費的時間、死亡的經驗、破關的成就感，對玩家來說就是具有價值的。國外心理學家在文章中說到，「小孩是稟賦效應的終極例子，由於我們花無盡的心力在他們身上，所以自己的小孩都是無價的。」以「不斷死亡」為代價，來引導玩家逐步「征服」遊戲，這樣從中獲得的成就喜悅也將最為強烈。



被玩家戲稱為「唸」了「PS3大學」超過10年都無法「畢業」的大學長《仁王》，全球銷量也突破250萬套！



直播效應推波助瀾 觀眾各取所需

隨著時代演進所誕生的直播也對這類遊戲有了更好的宣傳效果，像是先前矇眼挑戰玩《忍者蛙》的直播就有不少人觀看，可以看到玩家什麼都看不見卻完美閃避了障礙物；還有玩家直播以0擊中0死的成績破完極高難度的《黑暗靈魂3》，還有一款讓直播主玩到崩潰的免費遊戲《I Wanna Be The Guy》，也有玩家成功沒有死過一次完美順暢過關，這些對於一般人來說根本就是不可能的任務！

但透過這些直播的社群效應，無法駕馭這些遊戲的人，也能透過看到不斷死亡而崩潰的實況主感到好笑有趣，或是看他們用行雲流水的破關技巧來獲得心理上的滿足，像是剛剛上市的《隻狼：暗影雙死》，先前釋出體驗版後，許多玩家就開始實況或是拍影片，成功造成了龐大的社群效應。


剛剛上市的《隻狼：暗影雙死》，相信會成為玩家最新挑戰目標。

人都會有不斷往上追求更好更強的慾望，儘管這些遊戲難到吐血，但破關後的成就感及征服感是相當強大的，這也是為什麼就算一直死也要繼續玩下去的原因，而比較玻璃心的人也可以透過看別人破關來達到不斷往上邁進的心理滿足。你成功挑戰過一款高難度的遊戲嗎？有機會嘗試一下，或許你也會玩到無法自拔喔。

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片





APEX LEGENDS 五個讓你推薦給女生朋友玩的原因

大逃殺遊戲在《絕地求生》推出以後，一直受到各方玩家矚目，就連許多之前完全沒有碰過射擊遊戲的女性玩家，也因為這類遊戲釋出，進而嘗試加入FPS領域。最近爆紅的《Apex Legends》，似乎又有更多比《絕地求生》吸引人加入的空間唷，以下就要解析五個推薦給女性朋友來玩《Apex Legends》的原因，還不趕快記下來送給自己心儀的對象！



就算射不準 你也能有存在感



《Apex Legends》在大逃殺的基礎下，創造了更多玩法可能，也更利於女性玩家參與。

雖然說槍法好的女生也不是沒有，但在普遍玩家的認知下不可否認，FPS玩得好的女生人數真的寥寥無幾，但隨著《絕地求生》大逃殺的出現，也間接製造出讓槍法不好的玩家，在戰場上也有能夠發揮的空間；像是可以透過「龜公」的方式讓自己獲得不錯的名次，或者是擔任救援補給的「四級包」來讓自己在場上有存在感，不會像之前其他射擊遊戲一樣，上場就要跟對手拚槍，馬上輸掉而令人惱怒。

《Apex Legends》更是在大逃殺中強化了這方面的可塑性，遊戲中的每一位「傳奇」都擁有不同的能力，只要能夠善用他們，就算每次壓槍都會飛到太空去，但還是有機會運用技能在場上打出關鍵PLAY，幫助隊伍存活到最後唷。

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

PDF杂志购买微信： bfwz888888



超討喜！

非寫實美式卡通畫風

挑遊戲玩的時候，除了要看最重要的玩法之外，接下來能否吸引人的關鍵，絕對就是作品的畫風了；《Apex Legends》有別於前幾部主打寫實風格的大逃殺遊戲，採用了類似《Fornite》以及《鬥陣特攻》較偏美式的畫風，這對於不喜歡太過寫實的女性玩家，的確相當吸引人；且每一位角色也都有鮮明的特色與背景，要拿來像《鬥陣特攻》一樣進行二次創作甚至是cosplay，也都是可行的唷。不過，小編私心還是希望可以出可愛點的角色啦。





《Apex Legends》採取非寫實美式漫畫風格，深受玩家喜愛。

系統指示清晰

學習上手容易



共同跳傘以及標點系統也都相當方便。

教導新進玩家學習的過程，往往是最枯燥乏味的，許多人甚至在過程中就發覺遊戲太難半途選擇放棄，但《Apex Legends》的系統功能真的非常棒，例如玩家在撿取槍枝的時候，會直接幫你把能裝備的配件裝上，在更換新武器同時，也會自動把配件直接換至新槍，就不必絞盡腦汁在裝備欄滑來滑去啦。而且共同跳傘以及標點系統也都相當方便，只要按下滑鼠中鍵即可有非常明確的指示位置，對於方向感很差的隊友們，有了這些幫助之後應該也能很快上手，這樣就不用害怕玩了之後還要做一堆功課囉。

死掉可以被復活

參與感更強烈

這點可以說是《Apex Legends》與其他吃雞遊戲最大的不同，一般來說吃雞隊伍上的四個人只要被殺死，隊友沒上去扶起來，基本上就只能等著看戲或是報點而已，參與感會大幅下降，所以槍法不好的女性或是新玩家，仍然會處於一定劣勢；但如果隊友能在你死掉後幫忙復活，情況是否就能改善了呢？在遊戲中，隊友可以幫你撿取死亡後的牌子，並到指定地點進行復活，死亡的負擔也就不會這麼大，女玩家可以積極做好自己輔助的工作，而不是聽隊友說「你龜著就好」而受到漠視。這樣的改變不但戰術打法更多變了，對於隊友的存亡又再多一層保護，跟朋友玩的時候也能增加許多樂趣。想想如果是女生不小心倒下了，你是否會不顧一切，設法把她救回來呢，呵呵！

免費才是王道！

人數屢創新高



俗話說「女人的衣櫃永遠少一件衣服，男人的收藏永遠少一片遊戲」，在經濟不景氣薪水只有23K的情況下，花錢買一款新遊戲往往是最讓人猶豫不決的，一方面怕花了之後月底只能吃泡麵，一方面也會怕買了之後發現不合胃口玩不下去。但《Apex Legends》完全是以「免費」的形式提供給玩家遊玩，就沒人有任何藉口沒有錢買遊戲啦，這樣你還不推薦給身邊的朋友玩嗎！

哆啦A夢 牧場物語

跟大雄一起體驗牧場生活吧！

風靡日本大小朋友的國民動漫《哆啦A夢》，將在《牧場物語》的最新續作登場！看著大雄在牧場當中耕種、擠牛奶，最期待的當然是哆啦A夢從四次元口袋中拿出道具的那一刻啦！



類　　型	策略模擬
平　　台	SWITCH
發行日期	2019年預定

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

我也有四次元口袋唷！



《牧場物語》的最新續作《哆啦A夢 牧場物語》來啦！本作採用的是原創的世界觀，大雄將和哆啦A夢、靜香、小夫、胖虎等人，一起經營萬物鎮的牧場、農場，探索廣大的世界。


哆啦A夢會拿出新道具嗎？



在遊戲中，玩家將會扮演大雄，體驗在農場中種植、耕作、收成，或是在牧場中照顧乳牛、擠牛奶，甚至要到商店購買農作物的種子。時間一到騎馬巡視，看著即將豐收的農場，真的是亂有成就感的！不然也可以到小鎮參與活動，跟好友在餐廳吃飯，搞不好還會有胖虎的個人演唱會也說不定！哆啦A夢會拿出什麼道具來幫助大雄，也是一個令人期待的重點，是讓陽光普照的發射式小太陽、還是幫助插秧的微型插秧女，這些道具一定能夠幫助大雄的牧場工作。

遊戲預計在今年上市，而且會有繁體中文的版本，不管你是喜歡《哆啦A夢》的動漫迷，還是《牧場物語》的死忠粉絲，這款續作你絕對不可以錯過唷！買下去就對了！


大雄擠牛奶，還蠻有喜感的。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

元氣封神

宛如動畫一般的全新日系王道動漫手遊



類型	卡牌戰鬥
平台	Android、iOS
發行日期	2019年3月21日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

姜子牙變女孩了!?



全新手遊《元氣封神》是一款以封神題材為故事的日系動漫風格卡牌遊戲，本作中的主線劇情相當龐大，已知將會有超過50章的內容交織出廣大的故事，遊戲更請來執導多項動畫配音的「龜山俊樹」親自操刀遊戲語音，讓玩家在遊玩中就像看動畫一般的享受。遊戲融合了RPG、卡牌、戰棋三大特色，打造出獨一無二的卡牌戰鬥玩法，玩家將派出5隻仙人上場運用隨機拿到的法術牌，對戰場造成特殊效果來扭轉戰局。法術更有固定11張的基礎法術和對應上場仙人的仙人法術，再加上仙人的必殺技，種種策略佈局將打出屬於玩家的戰鬥風格。

高達80多位的仙人們更分成四大職業，有武仙、法仙、玄仙、醫仙，看是喜歡武仙、法仙這種單體爆發和AOE傷害的輸出，還是玄仙這種進行遠距離的強力打手，或是醫仙穩定的補血上buff，全都看玩家的策略搭配與養成。



遊戲中的仙人分成四大職業，就看玩家如何搭配運用。



獨家玩法「斬仙陣」

遊戲模式也是五花八門，有PVE的「北冥幽海」讓玩家挑戰，還有像踩地雷玩法的獨家系統「斬仙陣」，更有不少「神秘任務」讓玩家發掘；而PVP當然也是不可少的，像是能跨服對戰的「神通大會」就是一個特殊多人PVP對戰模式，裡面仙人角色都設定為最高屬性，不須擔心培養度不足，反而非常考驗玩家的戰術實力。喜歡神話和日系風格的話，如此具策略性與多樣化內容的《元氣封神》你絕對不可以錯過啦！



技能牌組運用，也是勝負關鍵喔！

你是喜歡日系動漫風格遊戲的玩家嗎？最近推出的全新手遊大作《元氣封神》你絕對不可以錯過，裡面擁有許多刻劃細膩的人物角色和龐大的故事劇情，趕快來瞧瞧如看動畫一般的遊戲體驗吧！

瞑目

真實事件改編，恐怖到了極點唷！

一般的恐怖遊戲，不是氣氛營造好，就是畫面一個比一個血腥，現在有一款主打以真實事件改編的作品，看著你可能很熟悉的場景，這樣的恐懼是不是更讓你不寒而慄呢？



類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2019年4月10日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

”我很愛吃叉燒包的啊！“



由澳門地區獨立遊戲開發團隊「4DMACAU」所開發的《瞑目》，是一款多人恐怖生存遊戲，玩家需要在有限的時間內，與同伴一起解開謎團，逃離奇怪的異世界。遊戲玩法主要是三人一隊，然後總共會有三隊，在同一個場景中一起競爭！除了探索地圖，尋找資源和武器之外，在遊戲中也會有鬼怪出現攻擊玩家。遊戲真的超符合澳門的特色，除了場景是熟悉的旅遊景點之外，在地圖中找到的補血與補精力的道具，竟然還是籌碼，難道是要跟這些鬼怪賭一把嗎？



被放置到詭異的世界。



這把我All In了。

另外，如果隊友不幸陣亡，你可以把他拖去埋了，有機會拿到特別的道具，這個超詭異的設定。另一個主打的賣點則是，遊戲內容改編自澳門七個真實案件，其中最有名的就是台灣玩家也很熟悉的「八仙飯店」，什麼？你不知道？那告訴你「人肉叉燒包」，大概就會知道了吧！遊戲預計會在4月10日上市，想要體驗這些真實的案件，感受恐怖的氣氛，到時候別忘了下載來試試看唷！



陣亡後會變成鬼魂。



不要殺我啊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

女裝神社

直男也是可以掰彎的！



類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2019年3月30日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《女裝神社》是一款動態小說類型的遊戲，男主角擔任神主的神社，沒想到竟然是一個偽娘集結的地方，只想好好談個一般戀愛的男主角，膜拜了神社的結緣之神，沒想到竟然喚起了被封印的女裝之神，但還是偽娘啊！我們的男主該不會就這樣被掰彎了吧？



這麼可愛的女孩子，一定是男生！！



三個女角？各有特色。

遊戲中所出現的三位女角色也各有特點，像是處於對立狀態的美代與結，感覺沒事就會大吵一架的樣子，雖然一個是神明，另一個則是幫助神社的巫女。還有由狛犬化身而來的緋和，因為別結神社的人手不夠，還要辛苦的下來兼職當巫女。其實開發團隊，是由曾經製作過《女裝山脈》為班底的成員，所以這款《女裝神社》會用「偽娘」當主題，也就一點也都不意外囉！遊戲已經在STEAM上架，想試試看自己的定力如何的男性玩家，可以大膽下載來玩玩看啦！



遊戲中的女角都是男生唷！



偽娘降臨。

偽娘比我還要正！這不科學！



一個只想好好談一般戀愛的男主角，卻碰上了「偽娘」。在神社誠心的祈求之後，卻召喚出更強大的偽娘神？這輩子應該擺脫不了了，《女裝神社》應該是個比悲傷還悲傷的故事吧！

Dawn of Man

重回石器時代 創造史前文明

如果沒有手機、沒有電腦，你要怎麼生活呢？《Dawn of Man》就要讓你回到那樣的石器時代，帶領原始人們收集資源、建設聚落，創造史前文明，一起穿越時空，回到過去吧！

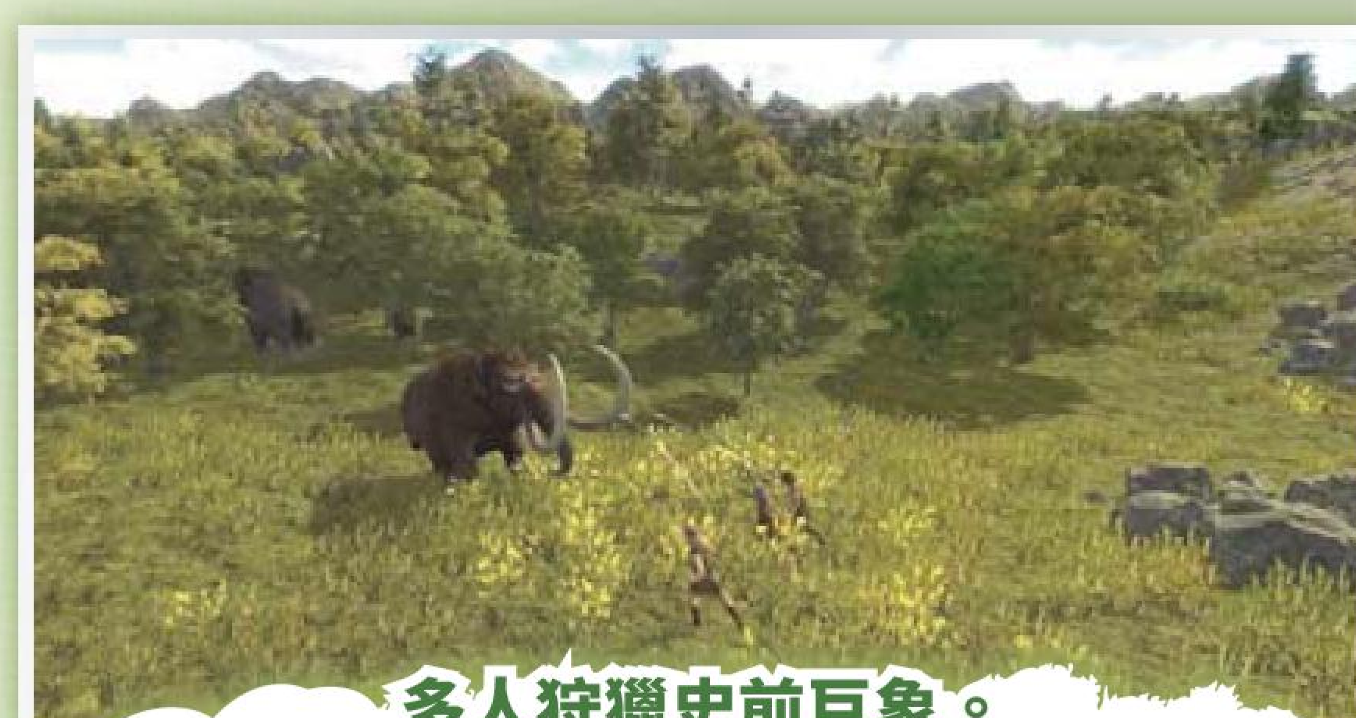
沒手機和電腦，我大概會瘋掉吧！



類　型	策略模擬
平　台	PC
發行日期	2019年3月1日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片




多人狩獵史前巨象。

《Dawn of Man》是一款策略模擬遊戲，玩家將回到石器時代，帶領原始人類，狩獵、採集、製作工具、戰鬥，還有面對環境帶來的新挑戰，渡過一個又一個的難關。一開始玩家可能連個像樣的根據地都沒有，要帶著原始人們收集資源，一點一滴建立起屬於你的史前聚落。外出狩獵史前巨象時，也要格外小心，不然有可能會損失村民。好不容易建立起聚落之後，除了要好好經營之外，也要抵擋外面部族的進攻。


學會耕作，就不用擔心食物了。

遊戲中會隨著時間前進，也有季節春、夏、秋、冬的設計，到了冬季，資源生產的效率會降低許多，如何囤積資源，讓村民可以熬過寒冬，也是一個很重要的課題！隨著科技的解鎖，玩家會一路從石器時代，進步到鐵器時代，至於之後會不會有更高的文明出現，可能開發團隊會以DLC方式推出也說不定。遊戲已經在STEAM平台上架了，想要體驗石器時代的生活嗎？《Dawn of Man》絕對很適合你唷！


敵人來襲，大家聯手打趴他們。


建設自己的村落。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

God's Trigger

《垂死之光》團隊新作 血脈賁張的體驗



類　　型	射擊
平　　台	PS4、XBOX ONE、PC
發行日期	2019年4月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

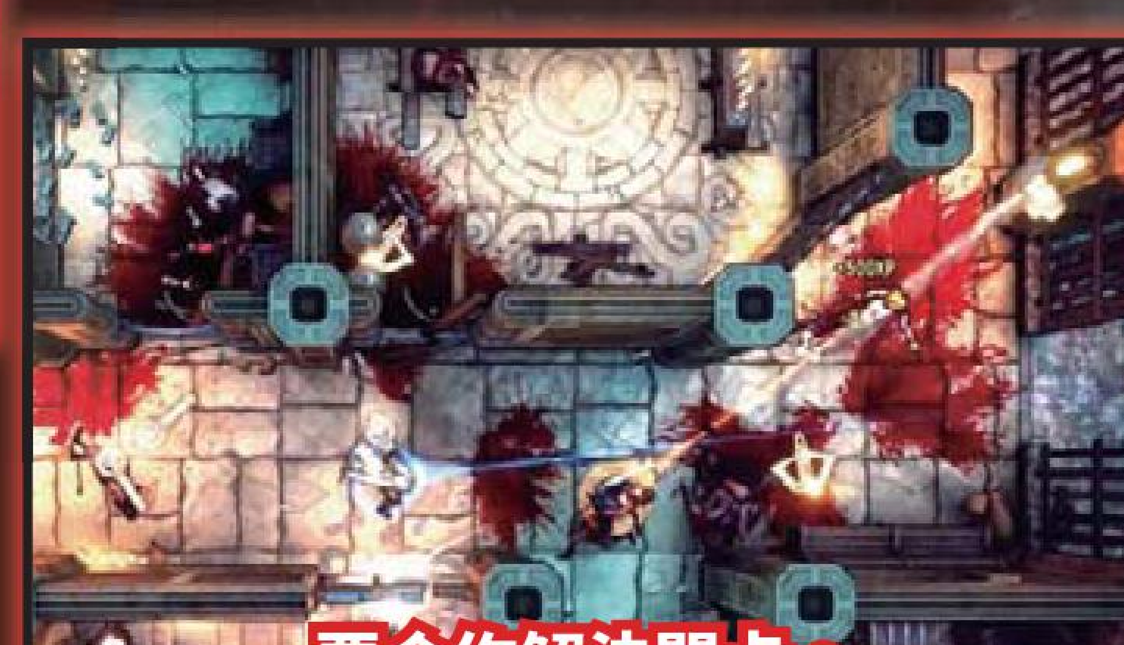
跟我一起攜手過關！





遊戲中的兩位主角。

看到這個垂直俯瞰視角的遊戲畫面，大家是否也覺得相當奇特呢？由曾推出過《死亡之島》以及《垂死之光》的波蘭遊戲開發商全新打造，主打快節奏射擊遊戲的《God's Trigger》，終於正式要在最近上市啦！作品採用雙人合作的方式進行遊戲，玩家可以選擇扮演來自天堂的男主角「Harry」，或著選擇設法逃離地獄女主角「Judy」，面對接踵而來的敵人，大家必須設法運用兩隻角色擁有的不同技能，來進行互助合作，才有辦法逐一突破各個艱難的關卡。


要合作解決關卡。


打到最後就是屍橫遍野啊！



遊戲最大的特色莫過於就是這個俯瞰視角的操作方式，玩家將能在這上帝視角的觀察下，體驗血脈賁張的視覺感受，同時作品也對應了可以和朋友合作遊玩的模式，準備好跟著自己的夥伴一起拯救世界了嗎？目前遊戲在官網公佈的上市時間是4月18日，有興趣的玩家們，可以先把遊戲加入STEAM願望清單，一旦上市馬上就會知道了唷！



非常有特色的俯瞰視角。

最近市面上所見到的當紅射擊遊戲，好像都跟「大逃殺」脫不了關係，看久了是不是有點膩呢？今天就來換個口味，介紹一款不一樣的射擊作品，趕快一起來看看吧！



Hedy

縱使世紀末來臨

我對妳依然不放棄

PDF杂志购买微信：bfwz888888





Hedy



Hedy cosplayer　　hedyhoneyy

- 血型：B型
- 生日 / 星座：6/23 / 巨蟹座
- 身高 / 體重：156cm / 45kg
- 三圍：34D / 23 / 33
- 興趣：打電動/看鄉土劇

總監美女Coser 展現冷豔絕美

大家好，我是Hedy，大家也可以叫我煙煙。雖然從事藝人事務所總監工作，但是因為實在太喜歡動漫與遊戲了，因此在閒暇之時也會參加cosplay活動！不知不覺中Cosplay經歷已有15年，扮演過無數角色依然保持著堅持與熱情。

平日生活白天為光鮮亮麗的上班族，但晚上則是宅在家打電動的魚乾女，擅長Dota類型的遊戲，曾擔任過英雄聯盟女子戰隊隊員與簽約遊戲實況主。我的實況特色是非常擅長說台語，全程台語發音也完全沒有問題喔！





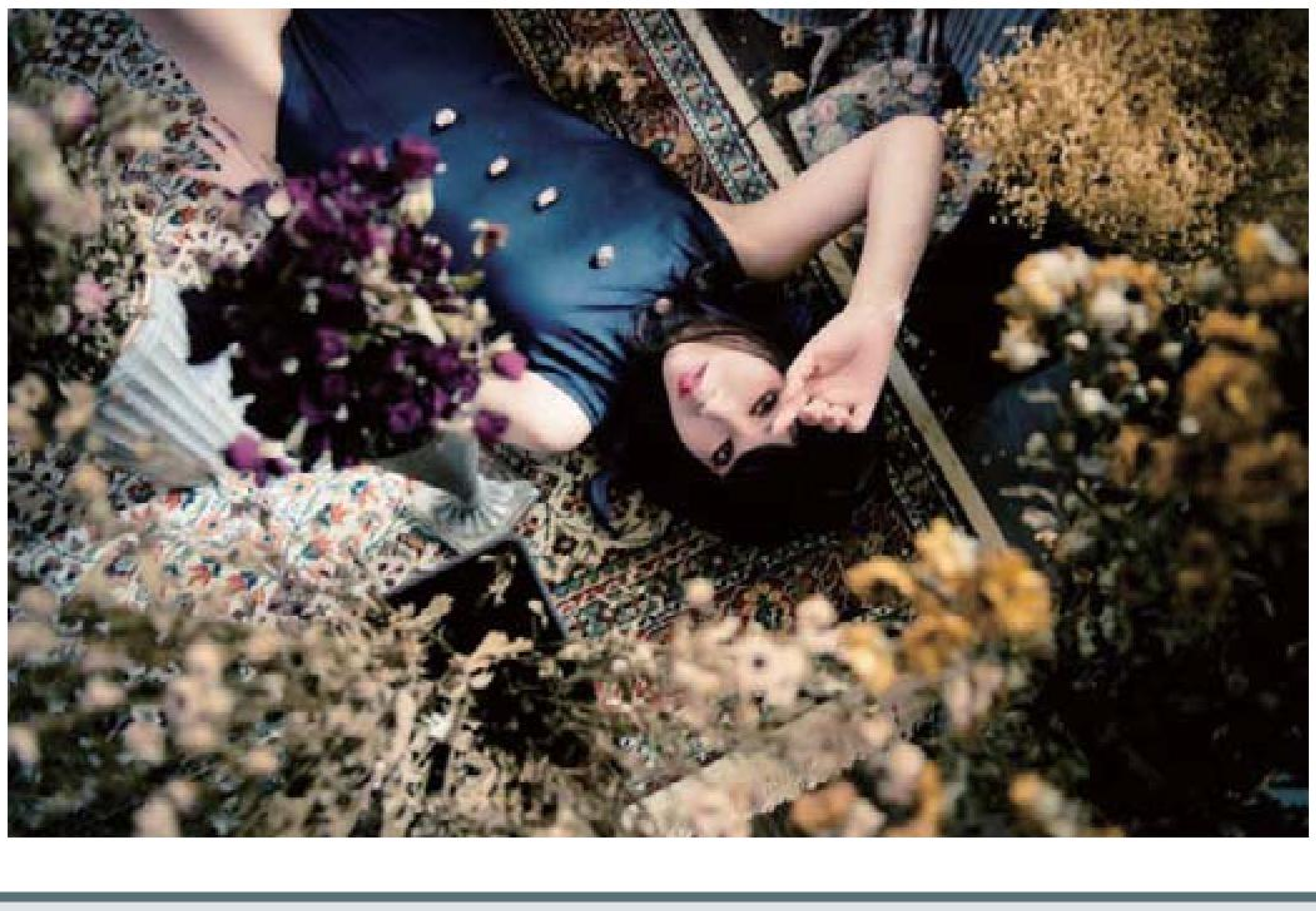
Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。

PDF杂志购买微信：bfwz888888









現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

純白魔女

黑暗系魔法少女，拯救被血水淹沒的大地！

來自SE社的《純白魔女》名字聽起來是白色的，但是劇情裡面切開來可是黑色的喔，不過在遊戲設計上官方卻是異常親民，一起來看看這款遊戲究竟有多佛心吧！



類　　型	角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年2月22日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片



劇情雖然暗黑 設計卻相當佛心喔

由《百萬亞瑟王》系列製作人負責的最新作品《純白魔女》，雖然名字看起來白皙剔透沒有傷害，卻是個劇情參雜黑暗元素的戰鬥手遊喔！劇情描述了被稱為「六姬」的六位魔女企圖毀滅世界，玩家們必須倚靠魔法少女們團結合作，才能阻止這項陰謀。



姬君晚餐會主理人「六姬」其三



精美的人物設計也是遊戲主打強項！

遊戲中以卡牌施放招式進行戰鬥，因此如何搭配牌組對玩家而言非常重要。而且遊戲設計很佛心的沒有將卡牌放進轉蛋中，只要推進劇情和完成任務就能獲得，就算不課金也能擁有自己的牌組喔！

官方訪談中也表示，繁中版營運活動不會落後日版太多，甚至能透過日版的經驗，讓台灣玩家享受更完整的體驗。趕快跟著魔法少女們，拯救被血水染紅的大地吧！



眾多日本一線知名聲優，也參與了本次的製作。



遊戲日前舉辦了和《乖離性百萬亞瑟王》的聯動合作。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

龍珠覺醒

小時候的記憶都回來啦！



類　　型	卡牌戰鬥
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年2月28日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

"吃我一招龜派氣功吧！"



《七龍珠》這個日本神級動漫大作，幾乎是所有動漫愛好者都知道的經典IP。現在取得官方授權，由中國遊戲大廠中手遊新開發的《龍珠覺醒》，採用了《七龍珠Z》的劇情故事，在天下第一武道大會之後，拉帝茲來到地球開始。

玩家可以跟熟悉的角色一起並肩作戰，在各個任務章節之間，還可以看到有如原版內容一樣的動畫，而且是以全3D的方式重現在手機當中。



手遊版主角依舊是大家熟悉的孫悟空。



《七龍珠Z》的知名角色都會登場喔！

除了主角孫悟空之外，《七龍珠Z》當中的角色也會相繼登場，克林、比克、布馬、龜仙人，反派的達爾、弗力扎、人造人18號，各位師兄弟都回來啦！

遊戲的戰鬥方式是回合制，玩家可以將拿到的人物角色編成組隊上線對抗敵人，所以可以跟戰友一隊、跟師父一隊，甚至還可以弄個孫氏一家人一起上陣。

角色也有大招的機制，只要累積怒氣值就可以施放，像是克林的氣圓斬、悟空的元氣彈，是不是很讓人懷念呢？遊戲已經在中國上架，喜歡《七龍珠》的玩家，千萬不要錯過唷！



滿滿兒時回憶啊～

動漫改編手遊又來一款大作啦！《龍珠覺醒》是一款官方授權，中國遊戲公司開發的回合對戰手遊，故事架構在《七龍珠Z》劇情，許多知名角色都將在遊戲中重現！準備好了嗎，一起～Kame Kame Ha～

前陣子在任天堂的網路直播節目上，官方無預警發表了這款由白金工作室開發的動作遊戲《星際鏈鎖》（Astral Chain），雖然是一款新作，但想想當年《尼爾：自動人形》，這款是不是也很有機會大賣呢！？

星際鏈鎖

Astral Chain

一款有機會超越《尼爾：自動人形》的全新大作！？



類　　型	動作角色扮演
平　　台	Nintendo Switch
發行日期	2019年8月30日（暫定）

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

白金工作室的秘密武器！



自從《尼爾：自動人形》爆紅之後，相信大部分玩家，應該都能記住遊戲開發商「白金工作室」的名字，往後只要有它們協助製作的遊戲，也多半都能給予作品一定程度加分。

在這樣的光環加持下，這款《星際鏈鎖》（Astral Chain），果不其然在釋出前就受到了超高的關注度，這次作品主打的是科幻風格動作遊戲，首波宣傳影片也不避諱直接把Game play端出來給玩家看個夠，可見「白金工作室」對自己的動作遊戲開發非常有信心。



從目前釋出的影片來看，推測應該會有男女雙主角讓玩家選擇。



因為是「白金工作室」製作的，遊戲中有白金飯店也是很合理吧（笑）



遊戲畫面相當華麗，讓人更加期待了！

不只如此，這次還特別請來了日本知名漫畫家「桂正和」親自操刀人物設計，官方更表示，遊戲其實已經秘密開發了許久，絕對能呈現高質量的遊戲內容。遊戲預計將在今年8月30日登上Switch平台，到底《星際鏈鎖》（Astral Chain）有沒有辦法跟《尼爾：自動人形》一樣，短時間就獲取大家青睞？就等遊戲上市後玩家們親自去體驗囉。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

隱形守護者

互動式影像遊戲攀上Steam銷售榜



類　　型	冒險、角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2019年1月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

漢奸模擬器？



電玩的形式有非常多種，近來《底特律：變人》這種類似於電影的敘事方式，也是許多玩家偏好的遊戲類型。

《隱形守護者》也不是款傳統的遊戲，雖然還不算是互動電影，但以類似的形式進行。遊戲背景是陸劇經常採用的日據時期中國，玩家扮演愛國學生，在對日抗戰時期成為一名間諜，如果在劇情選擇時出了差錯，恐怕就無法順利存活囉！

遊戲中的劇情讓人意外投入，表面上的漢奸身份也讓玩家有不同的感受。劇情總共有10個章節，拆成主程式與DLC販售，300元左右就享受一趟穿越時空的沉浸旅程喔！



該遊戲被玩家戲稱為「漢奸模擬器」(大笑)



常常分不清楚究竟是玩遊戲還是看劇XD



遊戲中的各種抉擇，都會對後續劇情產生關鍵影響。



想解鎖全部劇情可不容易。

除了《還願》之外，玩家有注意到Steam上還有另一款遊戲也攀上銷售榜前端了嗎？《隱形守護者》也是款講中文的遊戲，或許你們也能試試看喔！

第七史詩

人氣爆棚！玩家見面會火熱登場

以優秀動畫品質和世界觀吸引不少玩家的《第七史詩》，為了感謝玩家支持，特地舉辦了玩家見面會，就讓我們一起回顧當天的精采活動吧！



類　　型	回合制角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2018年11月8日

掃描看影片



”限量100名是殘酷的！“

由世曼凱代理，Super Creative開發的《第七史詩》日前在西門町舉辦了玩家見面會，歡慶國際版上線100天。而這次限量100人的見面會，也成為玩家間另一次驗血統的機會，能夠到場的朋友們，想必都是歐到不行囉！現場當然不能少了亮麗性感的Coser走秀，展場中也額外設置了同人作品展區，還送出了不少大獎給現場觀眾。不過玩家更關心的，自然是與官方的QA環節。



日前舉辦的玩家見面會相當成功。

世曼凱事業本部長「權益勳」與其他高階長官們也遠道而來，把握與台灣玩家現場互動的機會，並且回答現場提問。在現場的回答中，也公佈了部分正在研發的內容，例如之後的寶箱能夠自動開啟；金幣的掉落量也會調整，不要讓大家覺得錢太難賺；還有今年上半季就可能有全新的主線劇情能玩了。



美美的Coser肯定少不了。

除了華麗的設定與外觀，《第七史詩》以獨特的營運與遊戲機制讓玩家保有一定的忠誠度，只要來嘗試一下，或許會發現你意想不到的魅力喔！



QA環節，解答了玩家不少疑惑。



周邊商品好想要！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

貓咪大戰爭

Fate英靈們和貓貓開戰！？



類　　型	戰略塔防
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年3月11日（更新）

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

人貓大戰？超強跨界合作



由日本所推出的手機遊戲《貓咪大戰爭》，上市以來就非常受到大家喜愛，遊戲是以常見的「橫向塔防」方式進行，描述神祕「貓咪軍團」突然向日本發動攻擊，但玩家們可不是要防禦貓咪們的進攻，而是要站在侵略者貓咪這方把日本的都道府縣全部攻下來。



這真的是超強大的跨界合作啊！

遊戲中更有許多風格獨特令人忍不住吐槽的奇妙角色，這次登場的全新活動還和知名IP《Fate》合作，將電影《Fate/stay night [Heaven's Feel]》中多名大家熟悉的從者帶到遊戲當中，像是Saber、Archer、Lancer、Rider等等，看到《Fate》角色出現在《貓咪大戰爭》中真的是非常微妙的感覺啊，兩種完全截然不同的風格碰撞在一起會激盪出什麼火花呢？喜歡《Fate》和《貓咪大戰爭》的玩家可不要錯過囉。



《Fate》中的知名角色即將登場～



超難度關卡，你有把握通關嗎！

很多已經上市許久的遊戲都會推出合作活動來吸引玩家或是新血加入，更是維持遊戲新鮮感和拉抬名氣的方法之一，現在就有款知名手遊要和超強IP合作囉，來看看會碰出什麼新滋味吧！

最近各位出門吃飯、逛街的時候，是否時常也能看到這款「AxE：背水一戰」的廣告呢？如此大手筆的行銷遊戲，一定是有重大的改版要推出了！話不多說，趕快來看改版資訊吧！

AxE：背水一戰

大家都在玩！全新改版上線中！



類　　型	角色扮演
平　　台	MOBILE
發行日期	2019年2月21日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

人家也要一對翅膀啦！



《AxE：背水一戰》上市至今也已過了一個多月的時間，遊戲也在近期舉辦了大型的實況主線上團戰 PK 賽，更邀請了知名網紅實況主懶貓、阿樂、小熊與 WINDS，以及 BEBE、天菜娘娘、西門夜說還有因小雲寶寶健康因素而代打上場的鳳梨妹參戰，場面極其盛大；但在經過三天的兩軍激烈碰撞之後，最終紅方在「懶貓」積極指揮的帶領下，以二比一的戰績取得了最後的勝利。

這次除了準備精彩的比賽節目之外，遊戲也在日前釋出了大型的更新改版，大家期待已久的「翅膀」系統總算是來啦！而且這次官方很佛心的，玩家們只要通過遊戲中的一個支線任務，系統都會免費送一個翅膀給你們，各位就不用擔心自己荷包君的安危啦！最後，全新的地圖「古代廢墟」也在這次的改版中正式上線，各位勇士們準備好回歸戰場面對強敵的到來了嗎？趕緊開啟你的手機，點開《AxE：背水一戰》，跟戰友一起攜手挑戰新地圖吧！



好可愛的翅膀。



古代廢墟內的怪物蠻強的！



團戰在「懶貓」的指揮下取得關鍵勝利。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

神將幫幫忙

全新概念三國歷史Q版策略手遊



類　　型	角色扮演
平　　台	MOBILE
發行日期	2019年3月21日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

> 什麼都別說，叫我女王！



你是喜歡三國歷史背景的玩家嗎？那你一定會喜歡這款全新玩法的三國題材手遊，諸多名將都將一一登場，除此之外還可以獲得他們的神將之力一統天下，努力成為三國霸主吧！

遊戲收錄了三國當中魏、蜀、吳的多位知名武將卡牌，玩家除了可以把這些猛將納入麾下之外，還能親手培養他們成為心腹，為你征戰四方。本作創新的關卡設計，把多樣的PVE經典戰鬥玩法融入其中，讓玩家可以攻城掠地一統三國霸業，而無限魔塔更是快速獲得神裝的唯一途徑，你能爬到第幾層呢？不僅如此，遊戲中還有豐富多樣的副本供玩家挑戰，而且只要收集兩個武將達成合擊，就能在戰鬥中激發超酷炫的全屏大招，把副本中的雜魚們一掃而空，喜歡三國的玩家們還在等什麼，趕快一起來稱霸三國吧！



戰場中施放酷炫技。



你能打到第幾層呢？



突破可以提升武將戰鬥力。



你是喜歡三國歷史背景的玩家嗎？那你一定會喜歡這款全新玩法的三國題材手遊，諸多名將都將一一登場，除此之外還可以獲得他們的神將之力一統天下，努力成為三國霸主吧！

全民小小兵

全新Q版塔防 帶來不一樣的挑戰！

塔防遊戲這麼多，會不會覺得千篇一律呢？《全民小小兵》從地圖、武將與玩法上都給你千變萬化的遊戲體驗，而且還有台港澳限定的角色送給大家喔！快來體驗變幻多端的三國Q版塔防吧！



類　　型	策略塔防
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年3月15日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

"給你千變萬化的遊戲體驗！"





官方也準備了兩名限定角色，送給台港澳繁中版玩家喔！



誰說塔防就是無腦！《全民小小兵》考驗挑戰你的燒腦極限。

以三國為背景的全新Q版塔防遊戲《全民小小兵》，風起雲湧的時代中，率領Q萌的英雄征戰沙場，共同守護百姓！遊戲中有上百種地圖類型，除了路線與地形的考慮外，也需要手動操作「滾石雷木」、「巨型弩炮」等攻擊武器，為每張地圖更增添了許多趣味！而每關的BOSS也有著不同絕招，BOSS旗下率領的各種小兵更具有上百種的特性組合，剋制玩家進攻招式！



正式上線了，還不快來玩～

玩家需考慮到武將、地形與天賦等配置，合理搭配武將的四種職業弓手、法師、砲手與軍師，挑戰自己的燒腦極限，方可找到勝利的希望！遊戲系統也有全新的嘗試，玩家可進行3對3的PVP戰鬥形式，與隊友一起站上競技場的巔峰！將來更將推出多人國戰系統，玩家們做好爭取榮耀的準備吧！官方還為了台港澳繁中版玩家送出「江詩妹妹」、「虎爺」兩名特色十足的角色。要怎麼活用，就等著玩家自行研究出一套屬於自己的塔防流派囉！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

PEACHBALL 閃亂神樂

色氣滿滿的彈珠台！

人家的身材也不錯唷！



類　　型	策略模擬
平　　台	SWITCH
發行日期	2018年12月13日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片





用彈珠彈射重點部位。！

《PEACHBALL閃亂神樂》是以《閃亂神樂》為題材的彈珠台遊戲，本作當中的爆乳女忍者，會變成獸人娘的裝扮，玩家為了讓她們回復本來的樣子，要用治療獸化的特殊膠囊「PEACH BALL」，並且讓膠囊震動，並產生噴霧，來治療她們的獸人化症狀。簡單來說就是利用彈珠台當中的彈珠，「彈射」到女主角們的重要部位，藉此治療症狀，玩法是不是很簡單呢！

Switch的「HD振動」，自然也是遊戲不可以錯過的功能，玩家可以利用這個功能感受到真實的彈珠反彈的力道！女角們的變裝功能，也是遊戲另一個賣點，獸人裝、運動服、泳裝，甚至換上比基尼，都是沒問題的啦！官方還請來了美女配音員「原田瞳」與寫真女星「清水藍理」，拍攝宣傳節目，除了試玩遊戲之外，順便還驗證一下遊戲當中的一些「效果」。其實遊戲已經在去年上市了，官方宣布預計在5月16日推出支援繁體中文的亞洲版本。你是不是很久沒有玩彈珠台了？夜深人靜的時候，是可以好好考慮玩一下唷！



變裝系統不可錯過。



夜晚的彈珠台。

你是不是很久沒玩彈珠台了呢？《PEACHBALL 閃亂神樂》就是一款養眼又刺激的彈珠台遊戲，玩家要用彈珠針對重點部位攻擊，還有爆乳女角以及超小件的泳裝，看得我精神都來了！

撰文：監管者漢尼拔　文編：葉森　美編：miko



很快的雜誌出刊後就來到四月份，也就是《第五人格》深淵的呼喚II全球盛典，總決賽開始的時間了！各位偵探們我們將見證第一個莊園中的世界冠軍誕生！當然也共同為我們賽區的代表隊加油。三月份莊園來了一個非常帥氣的陽光少年，新求生者「探勘員」他不僅帥氣吸引人，特殊的磁鐵運用能力，更是非常的新奇有趣，求生者陣營的玩家們，就趕快來嘗試看看如何運用磁力縱橫全場吧！

當紅大追擊

第五…

磁力滿滿…

熱門快訊

勘探員排位登場 神秘咒術師緊接曝光

隨著第五賽季展開之後，排位重置、推理之徑新物品推出，這都是玩家們又有重新在排位賽努力的新動力，而精華寶箱1也隨之帶著新角色「勘探員」登場。說起來不管是新監管者還是新求生者，都很越來越接近現實的專業職業出現，像是之前監管者的攝影師、建築師，求生者的入殮師、舞女，都算是術業有專攻的職業，也幫助偵探們有機會來好好認識這些專業，算是非常長知識的設計阿！

就在截稿期間，陸版也丟出了更新一個新角色「咒術師」的新資訊，目前看起來應該會在新賽季的精華寶箱2中正式登場。這一個新角看起來非常有特色，外觀看起來是古老民族的血統，而且手拿一個猿猴的頭顱，再加上又是一漂亮的小姐姐，看來又會引起一番新的追逐了阿！從這一次新角的更新速度看起來，官方接下來又會把已經緩慢下來的新角色，再度快馬加鞭地推出，對喜愛遊戲的偵探們來說，這又是一個讓人非常興奮的消息啊！



勘探員的人設，真是一個陽光大男孩阿。



這個漂亮的小姐姐，隱藏著神祕的咒術力量。

勘探員的磁鐵 運用磁力縱橫全場



勘探員手中的磁鐵實在是寶物一枚阿。

這一次新登場的勘探員，名叫諾頓坎貝爾。據說他原本是一個在礦坑工作的陽光大男孩，而在某一次的礦災之中，他僥倖的存活下了，而且還幸運地拿到來自外太空的隕石磁鐵。從此之後，他靠著手中寶物，轉行成為一個專業的地質勘探員。但也因為這一次的死裡逃生，使得他性格大變，不僅變得沉默陰沉，而且為了賺取更多金錢，他不顧一切地來到了莊園之中。

勘探員隨身攜帶著磁鐵，他可以利用磁鐵帶來的強大磁力，運用同極相斥、異極相吸的原理，來讓其他擁有磁鐵的人，不由自主的快速移動到他身邊，或者被強大的磁力抗性彈開。也因此成為莊園求生者的他，只要妥善的利用磁鐵，就能在莊園中成為同伴們的最大助力，以及讓監管者頭痛不已的目標。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



人格

求生者勘探員完全上手

我是萬磁王
勘探員特點分析

在地球中無所不在的磁力，可以說是最強的自然力量之一。看過漫威X戰警電影中的反派角色萬磁王，應該就會了解掌握磁力的利害以及可怕。而在第五人格中，勘探員因手上的超級磁鐵，也有著類似可掌握磁力的技能，雖然不像異能者這麼無所不能，不過只要掌握得宜，在莊園中也是可以成為非常厲害的角色。以下先來看看「勘探員」的特質：

外在特質

隕石磁鐵 勘探員隨身攜帶著隕石磁鐵，為他專屬的道具，其他人不可使用。勘探員可切換磁鐵的極性，點擊或長按可丟出磁鐵，長按蓄力的時間越久，可以丟出的距離越遠。其他人只要一靠近就會被磁鐵吸附，並且讓自己具有正、負極的磁性；並維持磁性20秒。在一定距離中磁力會產生效應，同極相斥會互相彈出，異極相吸則兩方會快速接近。不過重點是在相斥相吸的過程中，不由自主地移動如中間撞到障礙物，角色會產生暈眩。勘探員自身永久帶有磁性，其他人磁性經一次作用後也會自動消失。

野外生存 由於長期間在礦坑工作，勘探員身體強健且具有一定的醫療技巧，自己治療及治療他人速度加快20%。

磁場干擾 勘探員解碼時會增加50%校準觸機率，且校準難度增加30%。這算是勘探員的唯一負面特質，但是如果是解碼高手的話，反而變成正面特質，你夠快夠準，解碼速度也會大幅的增加許多。

磁力相吸 可運用磁鐵與鐵製品的吸力，增加自己的移動速動。靠近密碼機會櫃子時，可以增加50%的移動力2秒，冷卻時間80秒。

此以上這些特質來看，勘探員可以說是莊園的求生者中，比較少數能跟監管者有對抗能力的角色。利用相吸相斥可造成監管者短暫暈眩，不過要保持自身、建物、專管者一直線時讓監管者黏上磁鐵，難度可是不低。而且不像空軍或者是傭兵，此類對抗監管者的強手通常都是解碼的苦手，他只要是解碼高手，反而能快速進行解碼，而且還可增加治療速度，真可算是送禮自用兩相宜的元化能力阿。



特質圍繞著與磁力有關的能力。



勘探員的頂裝引魂人，華麗詭異的嘉年華風。



勘探員的天賦
加點方向建議

勘探員的負面特質，會大幅增加解碼的難度，就算你是機皇也有不小心失誤的時候，因此天賦右線上的掩耳盜鈴，會讓失敗時不被監管者發現的天賦，還是建議要點滿，而開了右線之後，在開門之後可增加逃跑機率的迴光返照，也是不得不的選擇阿。因此右線強迫症1點、分心1點、掩耳盜鈴3點、逃逸3點、禍福相依3點、迴光返照1點。此外，配合自己本身就有增加移動速度的磁力相吸，可以更加快速溜鬼的左線天賦到破窗理論，也是比較好用的選擇。因此其他點數跑左線火中取栗1點、反面榜樣3點、膝跳反射3點；破窗理論1點。當然，天賦沒有特定的喔，如有其他想法也可以隨時加入這個類似的模式裡面，全看自己的操作習慣就是。



點右線上的掩耳盜鈴，算是買個保險吧！



天下武功為快不破，點左線全滿讓他能夠更快。

磁力相吸相斥
救人、溜鬼多方運用

基本上如果使用過監管者的偵探們都知道，遇到前鋒、空軍等角色，都要注意他們可不是待宰的羔羊，一不小心都會被這些角色攻擊導致暈眩。不過，相對這些強者都有解碼不適合的特性。而勘探員就大概屬於這樣的角色，但是他的負面特質反而也有機會更加快解碼速度，而且又有治療速度加快的優勢，這也讓勘探員可定位為功能多元化的角色。溜鬼被抓時，用相斥磁力等於多一條命，相吸相斥磁力也都有機會給予監管者打擊。救人時也是同樣道理，巧妙運用磁力就可達到讓隊友快速移動的目的。只要是解碼高手沒事還可以來主解碼；而且還有治療優勢。在賽場中碰到勘探員的話，可真是要好好感謝一番才行啊！畢竟，什麼都能作的隊友，在團隊之中還真是太好用了呢！



就算是原始裝，隨身攜帶磁鐵是一定要的。



就連坐姿也是帥帥的。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

第五賽季必推 推理之徑超強時裝

　　進入第五賽季之後，當然就是要放出很多的利多，讓大家能有再次衝排位的動力阿！本次首要的精華1寶箱，抽到勘探員頂裝[引魂人]，當然照例的可拿到勘探員角色。這套時裝其實反差超大的，明明是陽光大男孩，卻變成詭異華麗的骷顱怪，不過視覺感還是很震撼的就是；或許日後還會有相對應的故事露出，畢竟勘探員可是從地獄爬出來的男人啊，帥！寶箱中的另外兩件頂裝也都很酷炫，一為目前賽事中超高實力角色蜘蛛的光織守護、一為化身為白魔法師的魔術師的白鬍子，都是非常值得收藏的好物，要有預算的話就快給它開下去吧！

新角色推演故事上場

　　而本賽季還有一大亮點，也就是不少玩家非常喜歡的角色推演，一口氣推出入殮師、宿傘之魂、黃衣之主。這三個角色，本來來歷就有些許的神祕感，借由推演故事來拼湊他們的故事，相信能夠讓玩家們更了解他們的來龍去脈，也會更加喜愛這些角色的。其實，在莊園中每個角色背後，都有著許多的故事可說，這也是筆者非常喜愛推演的原因，藉由推演過程中透露出些許的訊息，就可以自己腦補成一篇動人故事，玩起來也非常的有趣，而且還有舊裝可拿喔！



推演故事的角色，瞬間都會有很多出場率。

推理之徑 好禮送

　　手氣實在很黑，預算又有限，實在不想開寶箱折磨人，當然就會關注推理之徑本次送的東西咧。畢竟推理之徑不靠運氣，只要打得多打的好，累積夠多的骰子，都還是有機會拿到全部贈送的超優時裝的。本賽季的推理之徑曝光後，相信又有不少的玩家心動不已，250格的瘋眼時裝“赭石”，沒想到這老頭也有這麼帥氣的一面；502格魔術師時裝“魅力紫”又是魔術師耍帥的一件；1258格祭司時裝“斯庫拉”，可是人氣角的新裝，肯定一定要取得；1528格冒險家時裝“發明家”拿到手的偵探相信會迫不及待的展現冒險家變成聰明人的模樣了！



推理之徑的新時裝，都是讓人很想要的啊。



新美女小姐姐咒術師 詛咒來臨

　　在截稿前後，咒術師的消息開始露出，一看到這個跟以往的角色設計截然不同的神祕小姊姊，相信有不少人都已經迷上他了吧！推測台版應該是賽季精華2寶箱會推出，也就是在出刊後清明節連假期間，玩家們在連假期間應該就有新的樂趣可追尋了啊！據說咒術師名為帕緹夏多里瓦，她是來自海地的母親在嚥下最後一口氣後，被床主丟棄在街邊的孤兒，卻也因此得到了新養母。她跟著養母學習草藥、醫術、咒 術，並在成年之後前往陌生的故鄉尋根。但是她在那片神秘的土地上，隱藏在血脈中的詛咒倘然的甦醒，並為她帶來無盡的痛楚………

　　依據目前透露出來的訊息，在設定圖中咒術師身上帶著猿猴咒像，可以詛咒在一定範圍之內的監管者使其麻痺，這又是一個監管者們最討厭的反擊，具體特質如何就只有等她正式登場之後再來研究了喔！

撰文：鄧肯　文編：葉森　美編：miko

遊戲上市至今，相信大多數玩家已脫離新手與懵懂摸功能的階段，然而對於自身的技術定位到底是老手或已進階到高手？相信也是廣大玩家們想知道的隨著盃數提升，會遇到越來越強的對手。如果每場都一味瞎打，很容易單英雄卡在2000盃左右就上不去了，因此想持續精進技術、一定要改善對戰的觀念，本期也彙整了多項進階技巧，希望能帶給讀者們更深刻的攻略知識。

當紅大追擊

荒野

新角色新

熱門快訊 三月大更新！新英雄、新玩法登場

熱度持續看漲的《荒野亂鬥》，在三月份迎來一次大幅更新。不但進行了多名英雄的平衡性調整，還新增了新英雄卡爾與全新遊戲模式「機甲攻堅戰」。調整的細節在本文不多贅述，畢竟各路英雄都有其支持愛用者，且以Supercell的平衡性調整功力，無論強化或弱化都能讓眾英雄們殺出一條屬於自己的生存空間。因此本文將針對通用型更新與新增內容作分析說明，並分析新地圖玩法，讓讀者們快速上手，提升技巧。



這個新的SKIN就是來搞笑的。

遊戲從正式推出到現在，呈現出與一般手遊完全相反的趨勢，可以說是逆勢上漲中，雖然一開始沒有太多的宣傳，不過隨著接觸過的玩家越來越多，好評居高不下的情況下，推出越久反而越多人進來玩，果然好遊戲還是不會寂寞的。雖然遊戲一直不斷的在進行調整，不過此次的更新是比較大規模的，相信見刊的時候大家都已經玩到了，角色越多玩法越多，遊戲肯定是越來越好玩的喔！



新角色卡爾，有非常特殊的攻擊模式。

全新遊戲模式 機甲攻堅戰

機甲攻堅戰是一張三對三的地圖，雙方各有一座主基地，摧毀對手的基地即可獲得勝利。但這個主基地上的炮台是會攻擊的，不但威力高、射速也快，所以單靠玩家的力量基本上難以靠近。地圖的目標首先要需要爭奪出現在中央區域的螺栓零件，當玩家撿到螺栓後，保持3秒不被擊殺，螺栓就會自動傳送回基地（3秒內死亡則螺栓會掉落）。遊戲開始後45秒會召喚出第一台機甲，玩家們可以跟著機甲推進（之後每隔一分鐘會生產一次機甲）。


敵方機甲來襲，各成員快來消滅它阿！


終於等到機甲製作完成，跟著她一起前進吧！

PDF杂志购买微信：bfwz888888



而雙方同時都在蒐集螺栓，要怎麼決定哪方生產出來呢？主要就是看誰的螺栓數多，多的一方將造出攻堅機甲，而且獲取的螺栓越多、機甲強度越高（生命值固定、但攻擊力不同）。附帶一提，生產出機甲的一方，螺栓會歸零、而沒有生產機甲的一方，則能保留零件，也為這個地圖增添了更佳的平衡性。

機甲的生命力極高，是攻堅戰的主力，所以大家要把握機甲出現的時機，進行合作推進與削血滅敵，另外，若機甲生產時間到時，兩方蒐集到的螺栓數目相同，則都不會生產出機甲，要等待下一次的機甲結算時間到才產出。由於該模式所需時間較長，因此玩家能獲得的獎盃與獎勵（包括XP獎勵）是其他模式的兩倍！（相同的，掉盃也是兩倍）



時間倒數開始，也只好冒險攻擊了！

攻略小技巧

❶ 螺栓通常是在地圖中央左右方不定時產出，因此隊友們切記不要看到一個地方有螺栓就全部擠過去，左中右互相掩護，近戰可嘗試逼退對手、吃到螺栓的英雄暫時退向後方保持3秒不死再加入戰局。

❷ 我方若召喚出機甲，可兩人跟隨推進、一人在後方繼續蒐集螺栓。跟隨推進的隊友可分散在機甲左右後方跟隨，避免吃到敵方的穿透攻擊。

❸ 同樣的，若對方召喚出機甲，可在機甲進入主砲塔範圍時使用召喚物（如妮塔的熊）進行干擾，開火前調整走位，設法一次攻擊到機甲與對方英雄，阻擋攻勢。

❹ 某些角色可以用技能點塔，但作用不如努力蒐集螺栓來得有效率，因此除非戰局已快結束、雙方主基地血量只差一些再去點塔，否則還是建議專注蒐集螺栓、搶佔中央地盤才是上策。



虛線範圍就是主砲塔的射程，趕緊收集螺栓製造機甲吧！



白圈代表即將升成螺栓，雙方蓄勢待發準備爭搶。

盤點高



丟擲迴轉十字鎬的卡爾，屬於技術型角色，重視攻擊節奏與走位。



新英雄登場 來自寶石礦井的卡爾

卡爾是個揮舞著十字鎬的地理學家，普攻是丟出一把十字鎬、達到最遠距離時會飛回卡爾手上，在飛行軌跡上的敵人都會受到傷害（有點像皇室戰爭的屠夫）。但卡爾只有一格的子彈，也就是接到十字鎬之後才能再次進行攻擊，所以十字鎬飛行時，計算對手的移動路徑、進而調整自己的走位是很重要的。尤其在狹窄的地方，可以發揮最大傷害。若在有機甲的關卡，敵人跟著機甲一前一後，可以享受隔山打牛的快感。卡爾的大招是自身進行高速旋轉，接觸到的敵人都會受到傷害，敵人若全吃則會受到4~5波傷害，非常可觀。旋轉的時候會受傷，所以別一股腦地往敵人堆裡轉進去，那只會被打成肉包而已。大招適合用在十字鎬丟出去後、追擊單隻殘血時使用，整體來說，屬於試探削血的技術取向角色。

其他更新

■**金庫攻防戰：**金庫生命值從36,000提升至40,000。

■**機甲入侵：**機甲進入憤怒狀態後，他們會直接攻擊金庫。

■**荒野生死鬥：**療傷蘑菇：降低療傷蘑菇在對戰後期提供的治療量。

■**拾取場景中道具**（寶石、能量飲料等）的半徑從1格提升至1.33格。

■**新增全新的地圖互動元素：**彈簧板，可將英雄彈射至指定地點。

分散隊形

遊戲中有許多英雄的攻擊是範圍傷害或穿透攻擊，能夠對一群人同時造成傷害。時常看到的狀況是開賽後大家都往中間集合，這其實是最危險的，很可能一接戰就有超過3-4發子彈同時打過來，這時候就算你閃過了，隊友可能也會中招，非常容易造成少打多的開局。所以開局要盡量分散走位，預判對手可能抵達時先試射子彈探圖，確定接戰的同時也要準備往沒有隊友的側面移動或後退，設法製造多打少的優勢。（往隊友邊做側移同樣會吸引砲火，危險）

建立地圖觀

在《荒野亂鬥》中沒有最強的英雄、只有最適合的地圖。遊戲巧妙的將英雄與地圖做出平衡，例如草叢圖就適合鷹獵手．爆與近戰系，地圖空曠、阻礙物少的則是柯爾特、小辣椒與彈射等遠攻英雄佔優勢。非常多牆壁阻礙物的地圖則是拋擲系（如保力）發揮的好所在。地圖可以把合適的角色優點放大、也讓不合適的角色玩起來很卡、綁手綁腳甚至連敗打悶。

熟悉英雄與地圖適性

首先在開局時，先看清楚對手所使用的英雄，就可概略判斷走到什麼位置時準備接戰。如果對手近戰多，務必小心草叢，遠程射手多，在地圖中央就準備側移或是停一拍再往前，先耗掉對手的子彈。另外就是猜測對手可能出現的位置，到了中央接戰區發現只有2名對手，或是大家擠在左方交戰，遲遲不見第三個對手出現，這樣有可能是從右方繞背攻擊，需要提防。



▲地形若空曠起來，就很適合長射程的柯爾特攻擊。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

手十招 風騷走位秒上手

善用地形



▲沒血千萬記得先退防，硬殺沒有好處還容易送頭，戰局的影響是靠細節堆砌起來的。

每張地圖基本上都有牆壁類的地形，可說是對戰時的好幫手，不但可以暫時阻絕對手的攻擊，回復血量以及存彈，如果自己是投擲系角色（如保力），還可以持續攻擊對手。但相對的，如果自己非投擲系，遇到牆壁就要當心角度，避免浪費彈藥。大招可摧毀牆壁的英雄可在對手自以為找到掩蔽時進行摧毀追擊，收下殘血的人頭。

隨機移動

許多玩家時常操作角色走一大段直線，這樣會很容易被對手預判路徑、並計算前置量做攻擊。想往高手邁進，記得隨機移動、不走單純的直線，不管是左右擺動或Z字、S字行走都可，記得即使在攻擊時也不走直線，讓對手無法輕易判斷你的路徑。（但這招對近戰效果有限，所以該風箏的時候還是必須用最快方式拉開距離，看對手而定）

利用草叢

大家都知道，草叢是個迷惑對手的最佳地點。裡面看得到外面、外面看不透裡面。在接戰時，正常狀況雙方都能概略預測攻擊是來自對手的方向，但如果有一方時不時隱身於草叢中，不但可以擾亂對手的攻擊（摸不著自己的位子），更可以出奇不意的對對方製造攻勢，畢竟不知道攻擊方向時，是最難迴避的。尤其是近戰角色，更要善用草叢拉近距離、埋伏對手，若對手沒有先試探就進來，一套攻擊送對方回老家吧。所以如果自己不在草叢內，也記得小心堤防，我們永遠不知道草叢內有沒有敵人正在等著我們上鉤。記得先花一發子彈保一條命，永遠是值得的。



◀草叢人人會用、各有巧妙不同，上圖例是攻擊對手之後，可再從旁脫離戰場的優勢。

保持攻擊節奏

很多低盃玩家一看到對手就猛按攻擊，把三發子彈打光，但其實老這樣做只會讓自己馬上陷入填彈空窗。想進階為高手，就要熟悉填彈時間，與對手接戰遊走時保持自己的射擊節奏、最多擊出兩發子彈，第三發留著反殺對手或是隨機應變，譬如撤退時的掩護砲火（因為敵人死追的時候最好命中）。

熟練手動射擊

遊戲中大部分的英雄彈速都不快，在中距離以上若使用自動攻擊、命中率都不會太高。手動射擊是荒野亂鬥必練技能，估算對手的移動、適時擊發砲火命中對手，心中的成就感難以言喻，更是遊戲最佳醍醐味之一。而手動射擊可說是雙方的心理戰，多數玩家習慣於一套走位方式，初次接戰可以先射擊對手的前方，這是最基本的預判方式。若對手開始使用較隨機的走位，可以試探性的射擊前方、後方，記得保持手上有一發彈藥。如果可以，引誘對手到牆邊進行攻擊，可有效限制對方行進方向，但相同的也容易讓殘血對手逃到牆後。另外，某些英雄是適合使用自動攻擊的，譬如近戰系、散彈系，就不需要過度強調手動射擊。



▲若不斷使用自動射擊，很容易只能打到敵人身後的殘影。

進攻時機

想進階到高手，有一個過程是必須學習的，那就是什麼時後該撤退、什麼時後該進攻。遊戲中有一類玩家，無視自己的血量，死追著對手打光手上的三發子彈，就是要同歸於盡，最後往往是被敵人集火而死，徒勞無功。我們要知道，荒野亂鬥玩的大多是互相支援後完成地圖目標，所以進攻必須考量到效益，血量剩一半時暫時撤退個5-7秒後又是一條好漢，不但可以讓敵方先前一波攻勢失敗收場，還可以組織我方新的一波進攻，實在是百利而無一害。所以記得，不腦衝、看準敵我血量是非常重要的，自己掛點然後從重生點返回戰場需要的時間通常都較久，也容易忽略即時戰況，重生返回戰場的玩家通常也仗勢血滿，有很高機率再度殺入敵陣，然後又被送回老家，再被搶寶石搶星形成雪球效應，不可不慎。千萬要記得，活人才有輸出、才能影響戰局，這是遊戲不變的真理。

練習多隻英雄

前面提過，地圖與角色有適性問題。單玩某幾隻英雄很容易在某些地圖遭遇連敗，這時的心理素質若不夠強健，就容易打悶。且若遇到熟悉的英雄，更可以針對優缺點判斷是攻擊或撤退，做出臨場的決策。

撰文：尋找靈感 文編：葉森 美編：miko



《APEX 英雄》短短一個月內玩家人數爆增，但同樣面臨了FPS都會遇到的問題，就是遊戲只要熱門就會有大量外掛入侵！遊戲公司目前也在努力對抗外掛中，打算加入方便的舉報機制，是否能成功打擊外掛，我們就拭目以待吧？不過遊戲本身還是相當好玩，對於非常不喜歡遇到外掛的朋友，還是可以考慮一些國外的伺服器或FPS淨土的家用主機喔！

當紅大追擊

Ape

加購英雄

熱門快訊 新英雄資訊挖掘和進度調整

新英雄辛烷 「Octane」和季賽已於3/20日登場，季賽和線上檢舉（硬體鎖）也同步開放。辛烷的被動可在沒受傷時會回血，戰術技能可損失部份生命轉換為加跑速及免疫緩速，絕招為創造一個小發射台來彈射，其他人也可以使用且能彈射倒地的人。搭配探路者的技能後有更高的機動性，畢竟機動性在遊戲中可是佔有相當大的優勢，新英雄辛烷也將於之後再為玩家進行相關介紹。在玩家的資料挖掘中也發現了其它七名新英雄的圖像，這些有部份應該也是之後會推出的新英雄（有些是之前被捨棄不用）。官方目前並未全盤否認資料挖掘的證據，只對這些挖掘資訊語帶保留。



利用高人氣的實況主宣傳成功打下市場。



新英雄Octane在3/20日推出（圖片取至Daily Esports）

加購英雄

幻象和腐蝕目前只能透過英雄代幣或APEX硬幣購買解鎖，會比較推薦玩家先買幻象，因為幻象在戰術運用上比較方便，而且生存能力也比較好。也可以玩到43級後，透過存下來的英雄代幣一次購買2隻。腐蝕在室內和陣地戰會比較好發揮能力，毒氣雖然不會毒到隊友，但緩速和視線效果會影響到隊友，所以就特性來說，先買幻象會好一點。



幻象和腐蝕需透過購買解鎖。


前進吧幻影！

PDF杂志购买微信： bfwz888888



X 英雄

運用詳解！用槍特性快速學習

幻象和腐蝕 特色詳解與上手技巧

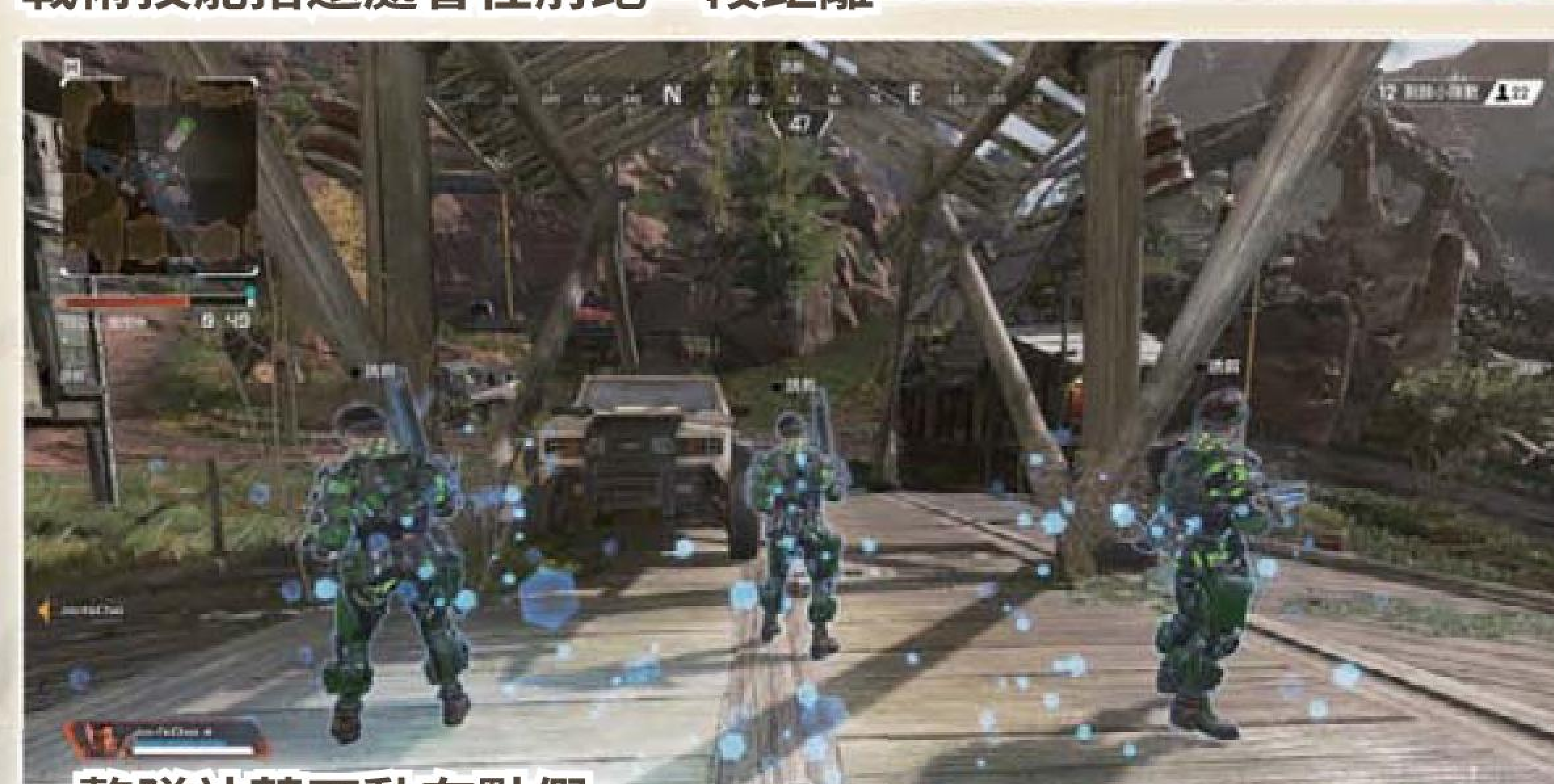
幻象

在混戰中會比較好發揮，因為隱形和放出來的幻影，注意看還是可以區分的出來。玩家可以利用幻影誘餌，來吸引或干擾敵人判斷。被動技能在近距離很容易被識破，通常在遠處被打到時會比較有機會欺騙到敵人或在混戰中時。戰術技能則是幻象最重要的技能，主要是可以誘騙敵人開槍，近距可投射指定地點，往遠瞄則會往前跑一段距離。但注意幻影只有1滴血，所以投射時記得躲開毒氣和鋁熱劑手榴彈的位置。





戰術技能指遠處會往前跑一段距離。



一整隊站著不動有點假。

絕招的部份，因為投影出一隊，而且和戰術技能的特性一樣，所以敵人注意看還是很容易被識破，而且也不像戰術技能容易騙到敵人開槍（因為只能近距離投射且會站著不動，持續時間也不長），在運用上可能比不容易一點。不過玩家當成是影響敵方射擊和判斷使用便可，在救隊友、不知道敵人在何方、戰鬥時繞背攻擊或逃跑時都可以使用，再搭配隱形的效果，只要使用時機對還是有不錯的價值存在。

Apex 英雄


毒氣罐也能用攻擊引爆。

腐蝕

在陣地和防守方面相當好用，特別是在室內，雖然毒氣的傷害不高，但敵人碰到會緩速，我方碰到不會扣血但一樣會被緩速，所以施放時盡量注意不要影響到隊友。毒氣本身還可以當成遮蔽視野使用（對敵我都有用），被動可以看到被沾染上毒氣的敵人，不要注意毒氣不會影響到敵方的腐蝕，所以被動技相對也看不到對方。戰術技能丟出的毒氣罐會在敵人靠近時引爆，也能透過攻擊直接引爆，在非引爆的情況下敵人射擊毒氣罐底部就能讓其收起來（腐蝕可自己按E回收）。

毒氣罐除了可以在狹窄地型和室內干擾敵人移動及視線外，搭配被動可以當成是警報器使用，能快速發現接觸到毒氣的敵人。毒氣罐也能用來卡門使用（放在門後面且關門），可以放在接近門把的位置，這樣敵人開門進來時就會被卡著，破壞門時也會觸發毒氣罐，如果隊友要走出去探一下外面的情況，也記得千萬別直接關門，否則就會卡到自己人了。



絕招則是投擲後引爆，用來進攻和防守，以及斷後都很好用。簡單來說，腐蝕算是比較吃隊友配合的角色（利於防守），因為快速移動進攻對其比較不利，通常進攻固定地點和敵方防守的室內會比較有利，這就要隊友利用拉打的方式為腐蝕製造更好的使用技能時機（絕招使用上會有更多主攻權）。另外，腐蝕和探路者有相同的問題，就是被攻擊判定上會比體型更大（感覺也跑特別慢），所以跑位和找掩護等操作更為重要。隊友惡靈可以開招避開毒氣，尋血犬的技能也能看到毒氣遮蔽的敵人（或金色倍鏡），利用這些配合可讓腐蝕的毒氣發揮更大的價值。

選擇槍枝基本上還是以玩家順手為優先考量，但有些要素還是要先清楚一下會更方便成長和判斷。子彈本身還是有下墜和飛行時間，只是沒有傷害衰退，不過下墜判定會遠一點，比較不用特別因為彈道而調整射擊的位置，在連射時還是要壓槍和看子彈射出位置調整槍口。槍枝的子彈會分為能量彈藥（綠）、輕型彈藥（黃）、重型彈藥（藍）和霰彈彈藥（紅），看顏色會比較好撿一點，但注意能量彈藥會比較難撿一點（槍也偏不好操作）。所以通常會比較少拿能量彈藥的槍枝，子彈則可根據右下角槍械顏色判定。在遊戲中槍類的爆頭傷害不太一樣，突擊步槍、狙擊槍、輕機槍和小幫手（手槍）在爆頭時的傷害都是額外的 2 倍，手槍、霰彈槍和衝鋒槍在爆頭時的傷害只有 1.5 倍。

彈藥類型	使用槍枝
能量彈藥（綠）	專注輕機槍、三重擊 哈博克
輕型彈藥（黃）	R-301卡賓槍R-99衝鋒槍 轉換者衝鋒槍、G7斥候 RE-45自動、P2020
重型彈藥（藍）	汗洛連發突擊步槍 VK-47平行步槍 獵獸連發個人防衛武器 M-600噴火槍 長弓DMR、小幫手
霰彈彈藥（紅）	莫三比克霧彈槍 和平使者、EVA-8自動
照護艙特殊武器（專用彈藥）	獒犬霰彈槍 克萊博 50口徑狙擊槍


玩家也可以到練習模式熟悉一下槍支和傷害。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

槍枝快速上手教學

由於戰鬥時間比較長一點，子彈花費會比較多，在背包帶的子彈數量上也會比其它同類型的遊戲更多，這點再靠玩家經驗拿捏一下數量和應該丟掉的物品。背包一格可放80發子彈，依需求可以調整數量，不過也可以先撿起來再分開隊友，正常都會霰彈撿一組（1格），輕型撿2組，其它2個則有多少撿多少再看有沒有槍。背包理想是先撿大小治療道具和護盾電池各1組（小6大2），以及鳳凰治療包1個，其它可以撿投擲物（鋁熱＞破片＞電弧星），不過還是依照玩家需求調整比較好，較沒有絕對的情況。另外，護甲取得和更換一定是補滿，可以透過更換敵人的護甲或撿新護甲來省去玩家用電池補護甲的麻煩，在作戰時用護盾電池優先補（5秒），因為鳳凰治療包使用需花10秒。



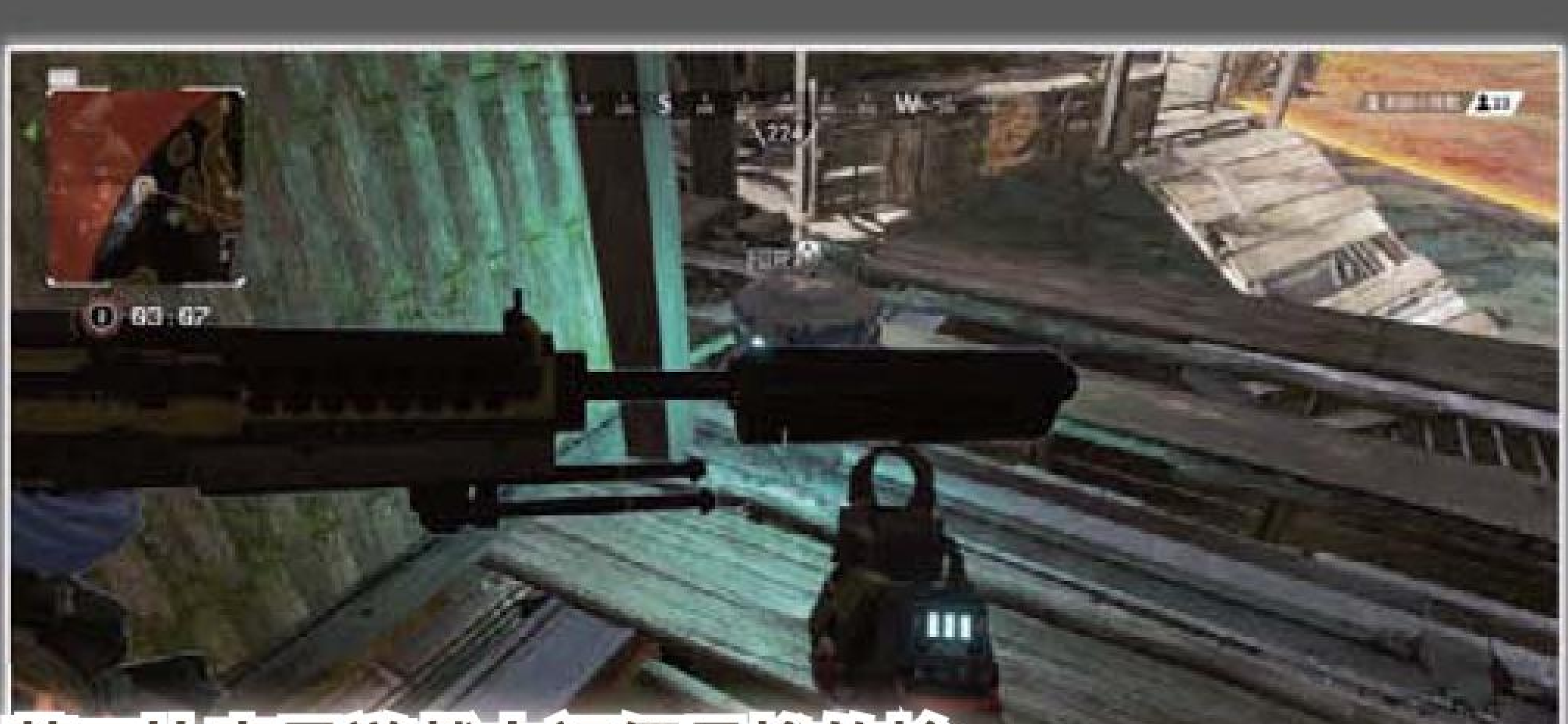
丟丟撿撿完全要靠習慣和經驗。

手槍和衝鋒槍分析

槍枝使用選擇上，槍枝的特色會比其它遊戲明顯，而且有更高的機率會接近作戰和快速移動作戰，所以新手比較好上手就為容錯較高的槍枝，像是子彈多的衝鋒槍和近距好用的霰彈槍都會是首選考量，高倍數的倍鏡相對較難習慣。手槍較推薦拿小幫手，最主要命中傷害高且爆頭傷害有2倍，貼身戰時好用，有瞄具時也能當成中距狙擊，只是槍法如果不準會比較推薦帶衝鋒槍。RE-45和P2020通常都是前期過渡用，後期還是換衝鋒槍好一點。衝鋒槍為R-99較推薦，獵獸連發個人防衛武器要有選射機匣後比較好控制，可當步槍使用。轉換者衝鋒槍雖然沒有R-99的缺點，但射速慢，好處只有不開鏡可以打比較準且好取得。

霰彈槍和輕機槍分析

霰彈槍和平使者為單霰，有配件精準束流器之後很好用，但本身容錯會比較低一點，EVA-8則可連發且子彈多容錯率高，但相對遇上和平使者和R-99對射吃力。獒犬霰彈槍則擁有前二者的優點，莫三比克因為彈道是三角型的關係，所以不太好用，大部份用近戰也不會考量使用。輕機槍則為M-600噴火槍最佳，無配件就能打出高傷害且子彈很多，只是裝彈時間比長一點，再來專注輕機槍在近距離很好用，但要裝配渦輪增壓才能降低開槍的暖槍時間，缺點是彈藥消耗快又不好找。


莫三比克是遊戲中評價最慘的槍。

突擊步槍和狙擊槍分析

突擊步槍R-301卡賓槍射速不差，而且子彈好找，缺點只有傷害是所有步槍中最低且遠程子彈下墜快。汗洛連發突擊步槍無全自動要自己連點，不過單發射速快且傷害高及準確。VK-47平行步槍可全自動一鍵到底，子彈下墜慢，但傷害偏低在遠程反而不如用其它的槍枝。哈博克步槍可全自動且射速快，只是子彈難找，輔助器可以選選射機闆或渦輪推進器，通常會選後者，畢竟前者只能當中距射擊且蓄能時間偏長。狙擊槍則長弓要配件撿滿能力才更好發揮（子彈下墜慢且傷害中上），G7傷害偏低但配件和子彈好找，三重擊雖然傷害高，不過要三發全中傷害才高（子彈不下墜），但發數少且需常換彈。克萊博50口徑狙擊槍傷害非常高，但沒有額外彈藥可以補充。


長弓要撿比較多的配件，算是相當麻煩的槍。

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko

當紅大追擊
繁中版1
新年特別企



由Aniplex 發行、f4samurai 開發製作、台灣小萌科技代理的人氣動畫外傳RPG手遊《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》在近幾次改版更新中，除了各種節慶活動、劇情開放之外，還迎來魔女變身及記憶結晶大變革，面對愈來愈強的魔女及謠，魔法少女們也要努力強化自己，擊敗隱藏在神濱市各角落的敵人們。

熱門快訊 限定活動 先睹為快

《魔法紀錄 魔法少女小圓外傳》每次活動都會有不同的魔法少女新裝登場，當然也少不了新出現的角色卡牌及專屬記憶結晶、特殊背景等，在本次新登場的百日慶祝活動中登入遊戲就可以領取各種獎勵，並舉行「水名神社Happy New Year」，其中最吸睛的當然就屬「鹿目圓 盛裝ver.」與其他魔法少女穿著和服出場，想要看小圓、小焰、八千代換上日式新年和服的美萌樣子，除了參與期間限定的活動劇情外，還可兌換八千代及小焰的新年和服及專屬首頁背景，當然是不容錯過啦！



小圓及小焰的和服學習之旅在魔法少女的個人任務中出現



期間限定活動歡迎挑戰！

盛裝小圓初登場

新登場的「鹿目圓 盛裝ver.」卡面與專屬變身動畫都是重新設計的，技能有治療性卻更偏向輔助，特效及魔女化身也都是新設計的，相較於「鹿目圓」卡牌，盛裝小圓生命值和ATK提升，但DEF減少，而且可以和「鹿目圓」卡面同時出現在隊伍中，若再加上支援角色也是小圓，夢幻的三小圓隊伍不是不可能出現，唯一的缺點是強化、覺醒同樣需要大量光屬性材料，想養成一名五星盛裝小圓的花費相當可觀。


盛裝小圓變身動畫



終於把盛裝小圓升成五星啦！

PDF杂志购买微信： bfwz888888



00日紀念限定活動開催！

劃同步展開中！

盛裝小圓能力表

中文	鹿目圓 盛裝ver.	屬性	光
武器	毽子板	稀有度	★★★★
類型	輔助	魔女化身	慈悲魔女
行動盤	AABBC	普裝	無
連攜	要過個好年喔！ HP回復&給予傷害UP		
Magia	新年☆甘霖 給予全體敵人傷害&MP回復(自)&狀態異常抗性UP(全)		
魔女化身	慈悲魔女(其身形為賀年) 給予敵方全體傷害&MP回復(自)&狀態異常耐性UP(全)&必定黑暗(敵全)		

連攜技

盛裝小圓的連攜技主要為回復HP及傷害增加，雖然沒有MP增加的附加效果，但傷害增加適用在ABC三種行動盤，效果還是很實用。

魔法技



新年☆甘霖的效果～

Magia技能滿滿新年味道，利用毽子板揮出的大絕招不但是全體效果，還同時恢復MP及提升狀態耐性，並可以抗異常狀態，在對上喜歡放狀態技能的敵人時效果還不錯。

魔女化身



慈悲魔女化身打人一點也不慈悲

同樣要在五星滿級才能挑戰第四回的魔女化身解放任務，魔女化身雖然和鹿目圓同名都為慈悲魔女，不過身形名不同，技能特效、實際效果都有所不同，慈悲魔女用謹賀新年打對手，真是很符合設定中將新年的所有願望集中於這一瞬間，作為慈悲的恩惠而給予對手，名為慈悲實際打人很痛，並帶必定黑暗效果，可減少敵人命中率。

魔法少女任務

由於沒有普通服裝替換，盛裝小圓的個別任務第一話通關獎勵被魔法石替代，第三話則可獲得專屬記憶結晶「來打板羽球」，魔女化身任務難度較高，建議第四話帶80級以上戰友較能輕鬆通關。



黑化的小圓有點難對付！

當紅大追擊 魔法紀錄 魔法少女小圓外傳



此為良日的圖面也是盛裝的小圓喔～

新增記憶結晶

魔法少女們的記憶結晶在每次更新都會有新增，近期的在百日活動中可兌換「在此開始的故事」，透過水名神社活動則可兌換「悄悄接近的兩道人影」及「今年運勢如何？」，在「鹿目圓盛裝ver.」個人任務中可獲得「來打板羽球」，不論部份的記憶結晶還是能透過轉蛋獲得，錯過活動就只能祈禱運氣好能在卡池抽到囉！



在此開始的故事在紀念商店就可兌換到

期間限定記憶結晶

名稱	星等	類型	裝備可能	效果	備註
在此開始的故事	四星	能力型	全	急速魔力上升 以自身MP累積10%的狀態開始戰鬥	百日紀念幣兌換
為此良日	四星	技能型	全	突擊下降[X] 攻擊力DOWN[X] & 給予傷害DOWN[IX] (敵單/1T)	特設轉蛋
盛裝出門	四星	能力型	全	魅惑・刀鋒[III] 攻擊時以一定機率給予迷惑(1T)[III] & 給予傷害UP[V]	特設轉蛋
最愛的漂亮衣服	三星	能力型	全	星辰・達人[IV] Accele MPUP[IV] & 魔法傷害UP[III]	特設轉蛋
來打板羽球	三星	技能型	鹿目圓盛裝ver.	永生[II] 忍耐&HP自動回復[II]) 自/3T_	鹿目圓盛裝ver.專屬任務
悄悄接近的兩道人影	三星	技能型	全	影爆炸[VII] 迴避無效＆BLAST傷害UP[VII](自/1T)	水名神社活動兌換
今年運勢如何？	二星	能力型	全	反暈眩 暈眩無效	水名神社活動兌換

水名神社大挑戰

水名神社活動進行方式雷同於聖誕任務，主要分成劇情及挑戰兩邊，劇情的關卡較為簡單，但會分次開放活動劇情，挑戰只需要花費AP，完成關卡後獲得的七福神的羽毛球可在商店換取獎勵，一般關卡較為簡單，若是戰力足夠可以試著挑戰較困難的挑戰關卡，獎勵較好，同時可以蒐集更多的七福神的羽毛球，目標全部通關，蒐集所有的七福神的羽毛球，可以換取商店裡所有的獎勵！



挑戰活動獲得七福神的羽毛球，好難打啊！



挑戰任務可以獲得各種升級用的道具



PDF杂志购买微信： bfwz888888

記憶結晶變革

記憶結晶原本是屬於魔法少女「裝備」的一部份，在魔法少女→記憶結晶功能列中裝備，不過改版後已變改成和隊伍掛勾，在不同的隊伍可進行不同的記憶結晶配置，新的裝備方式方便為了關卡及對應的敵人不同來調整記憶結晶配置，在不同情況下可靈活運用各種記憶結晶，不用再透過綁定魔法少女更換，可減少重覆性卡片的蒐集，提升方便性及靈活性。



魔法少女介面已經找不到記憶結晶功能啦～



支援角色也需要裝備記憶結晶

小提示

由於改為隊伍綁定記憶結晶，支援角色的記憶結晶需另外在支援角色設定介面裝備，如果沒有另外設定，支援友軍的角色將不會有記憶結晶，若在改版後還沒注意到時，要記得去支援功能重新設定哩！



新的裝備介面



出現紅色標記表示不會發動效果

新裝備方式

新的裝備方式大抵是綁定隊伍，不同的隊伍可使用同一張記憶結晶，，可以從隊伍中進入調整，除了支援隊伍外，任務隊及鏡像隊可以在進入關卡前再度調整，如果取下魔法少女，記憶結晶還是會維持原樣，並不會解除配置，記憶結晶唯一會隨著魔法少女變更的情況只有在同一隊伍的魔法少女更換位置，這時記憶結晶會跟著更換位置，如果是換成一位不在隊伍中的魔法少女，那記憶結晶不會有任何變動。

唯一要注意的是，可能持有的魔法少女可支援的記憶結晶數量不同，當配置好記憶結晶後，更換為其他魔法少女時，如果裝備格不夠，僅會發動可用位置上的記憶結晶，包括不可用和專屬記憶結晶都不能發動，也不會遞補，在配置記憶結晶時如出現紅色警示區域要特別注意。

使用限制

記憶結晶在篩選時可分成技能卡、狀態卡兩種，在對戰中每位魔法少女最多可發動兩個技能，所以魔法少女的裝備上限雖然是四張卡，但這之中最多也只能裝備兩個技能型的記憶結晶，推薦第一張可以裝備泛用的卡片，一般任務關卡可選自動恢復、BLAST增加類型；難度50以卡可選MP增加，鏡增就推薦迴避、MP增加類型。



技能卡限制最多裝備兩張

桌遊同樂會

遊戲語言 無文字 | 適合年齡 4+ | 遊戲人數 2～4人 | 遊戲時間 15～20分

設計師 Klaus Zoch
中文代理商 新天鵝堡

Zicke Zacke 拔毛運動會

就是要你追趕跑跳蹦！

說到運動會，相信很多人都會回想起學生時代的各式體育競賽，但是「拔毛」加上「運動會」是什麼？你可就摸不著頭緒了吧！今天要為各位介紹一款被評為五星級超級記憶遊戲的《拔毛運動會》，讓每位玩家變身成最嚴格的教練，在努力動腦的同時，一起陪著自己栽培的土雞選手奪得土雞盃奧運勝利！



誰適合玩《拔毛運動會》？

與歐美同步生產的《拔毛運動會》品質精良，木製配件也打磨得光滑細緻，曾榮獲1998年德國年度兒童桌上遊戲獎冠軍，以及1998年德國玩家票選最佳兒童遊戲第1名等殊榮，並獲得廣大玩家的喜愛，其熱門程度可見一斑！今天筆者就先為你介紹《拔毛運動會》的隨身版，適合2～4位同樂，無論男女老少，都能讓你一踏進《拔毛運動會》的跑道，就忍不住想一路衝全馬了呢！



內容物簡單純粹，遊戲開始後卻很刺激燒腦。

內容物：
❶ 規則說明書　❷ 4隻雞（2隻公雞、2隻母雞）
❸ 4根羽毛　❹ 12張八角形的雞窩卡　❹ 24張雞蛋型的跑道卡

PDF杂志购买微信：bfwz888888

撰文：Miyabi　文編：小貓夢　美編：miko

遊戲機制：記憶、益智



開箱實錄

《拔毛運動會》的故事背景相當簡單：土雞奧運的重頭戲〈拔毛賽跑〉就在今天舉行！只要土雞選手能超越對手，就可以將對手身上的羽毛拔下來插在自己的屁股上，集滿所有顏色羽毛的土雞就是今天的冠軍啦！



雞蛋型的跑道卡，對應雞窩卡的12組，重複的圖案會有2張，總共有24張。





打磨光滑的木質配件都很細心地包裝起來，多一層保護相當用心。



打開來就看到4隻土雞對著你笑。



每隻土雞屁股上都有4個洞，插滿羽毛就贏了！



遊戲開始前，每隻土雞都要先插上自己顏色的羽毛唷！

《拔毛運動會》的規則有點像是百米賽跑結合大隊接力，在比速度之餘，超越對手的時候還要搶走對手身上的「接力棒」，也就是土雞身上的羽毛啦！過程中如果遇到連續超越的狀況，簡直就像在玩跳棋一樣，一路跳跳跳，三級跳到天邊般的充滿成就感啊！



黃色系跑道卡
荷包蛋、小野花、麵包蟲

綠色系跑道卡
小刺蝟、老土雞、小蝸牛



紫色系跑道卡
白羽毛、三顆蛋、水煮蛋

紅色系跑道卡
彩蛋兔、破殼雞、毛毛蟲



八角形的雞窩卡，圖案都沒有重複，總共有12張。

遊戲開始的前置準備

❶ 將12張八角形的雞窩卡圖案朝下，放在桌子的正中央後開始洗牌，洗完後平均擺放，誰都不准偷看。

❷ 將24張雞蛋型的跑道卡，圖案朝上繞著雞窩卡排成一個像是操場一樣的大圓圈，相同的圖案距離盡量不要排得太近唷！不然在遊戲的過程中，有可能間接讓對手撿便宜的（不過也可能是對手讓你撿現成，所以自己斟酌）。

❸ 每位玩家選一隻自己心儀的土雞，並插上其對應顏色的羽毛。

❹ 把土雞放到跑道卡上面，每隻土雞之間的距離要一樣。



2位玩家遊戲，則每隻土雞間隔11張跑道卡。



3位玩家遊戲，則每隻土雞間隔7張跑道卡。



4位玩家遊戲，則每隻土雞間隔5張跑道卡。

開始遊戲PARTY囉！

選擇起始玩家

由年紀最小的玩家當作起始玩家，以順時鐘的方向進行遊戲，在雞蛋形跑道卡上面的土雞也一樣是順時鐘方向跑唷！

翻卡片，開始跑！

起始玩家可以翻開一張雞窩卡，等所有玩家看過後再蓋上。如果這張雞窩卡跟土雞面前的跑道卡相同，就可以往前跑一格。過程中不限翻雞窩卡的次數，只要你有優秀的記憶力或銳不可擋的超強強運，你就可以往前一直跑啦！直到雞窩卡跟土雞面前的跑道卡不同，你的回合才算結束。



只要雞窩卡跟土雞面前的跑道卡相同，就可以不限次數一直往前跑唷！（圖為前進3步）

SWAN Cafe 天鵝桌遊館 營業時間：週末、假日、寒暑假 10:00－22:00
■電話:02-2930-8983 ■地址:台北市文山區羅斯福路五段170巷37號

PDF杂志购买微信：bfwz888888

我跳！我跳！我跳跳跳！

每張跑道卡上面只能站一隻土雞，如果一隻土雞來到另一隻的後面時，只要牠翻到前面那隻土雞面前的雞窩卡時，牠就可以跳躍過前面的土雞，並把牠屁股上的毛都拔光，全部插在自己屁股上，作為榮耀的獎賞！然後繼續翻雞窩卡，直到雞窩卡跟土雞面前的跑道卡不同，該回合才算結束。



藍土雞翻到綠土雞面前的三顆蛋雞窩卡，藍土雞就可以跳過綠土雞，站在三顆蛋跑道卡上囉！

多重超越！

當四人遊戲時，玩家土雞排在一起時，不管玩家前面有1隻還是2隻土雞，只要玩家翻到「最前面那隻土雞」面前的雞窩卡時，玩家就可以跳躍過所有的土雞，並把牠們屁股上的毛通通一口氣拔光光啦！然後繼續怡然自得地翻雞窩卡，直到雞窩卡跟玩家面前的跑道卡不同為止。



白土雞翻到藍土雞面前的破殼雞雞窩卡，等於一次可以前進3步，喔耶！



羽毛被拔掉的綠土雞與藍土雞，也只能望著白土雞的背影哭哭了。

判斷勝利

只要玩家將所有參賽土雞的羽毛都拔到自己土雞的身上時，這場遊戲就獲得勝利。



屁股上的羽毛是驕傲的象徵！插滿羽毛的土雞有點像可愛的孔雀呢！

變體規則1：調整難度

視玩家的年齡來調整遊戲難度。將雞窩卡及相對應的跑道卡移除，減少圖案數量即可，但要注意起始距離還是得一樣唷！

變體規則2：自定秒數

記憶力就像是肌肉一樣，是可以被鍛鍊的，一般來說，只要玩家翻開雞窩卡，等所有玩家看過後就可以蓋上了。但對於學齡前的兒童，或是熟齡族的長輩，道義上（？）我們就應該要稍微的放一點水！所以筆者家的翻卡秒數是：每人1秒；10歲以下加1秒；60歲以上加一秒，每多10歲再加1秒。

變體規則3：敬老慈稚禮讓跑

正常來說，每隻土雞的起始距離要一樣，但本著公平公正公開（？）的原則，筆者家的規矩是：10歲以下自起始位置往前一步；60歲以上自起始位置往前一步，每多10歲再往前1步。藉由縮短與前一位玩家的距離降低遊戲的難度，也比較不會有被後面玩家追上的壓迫感。

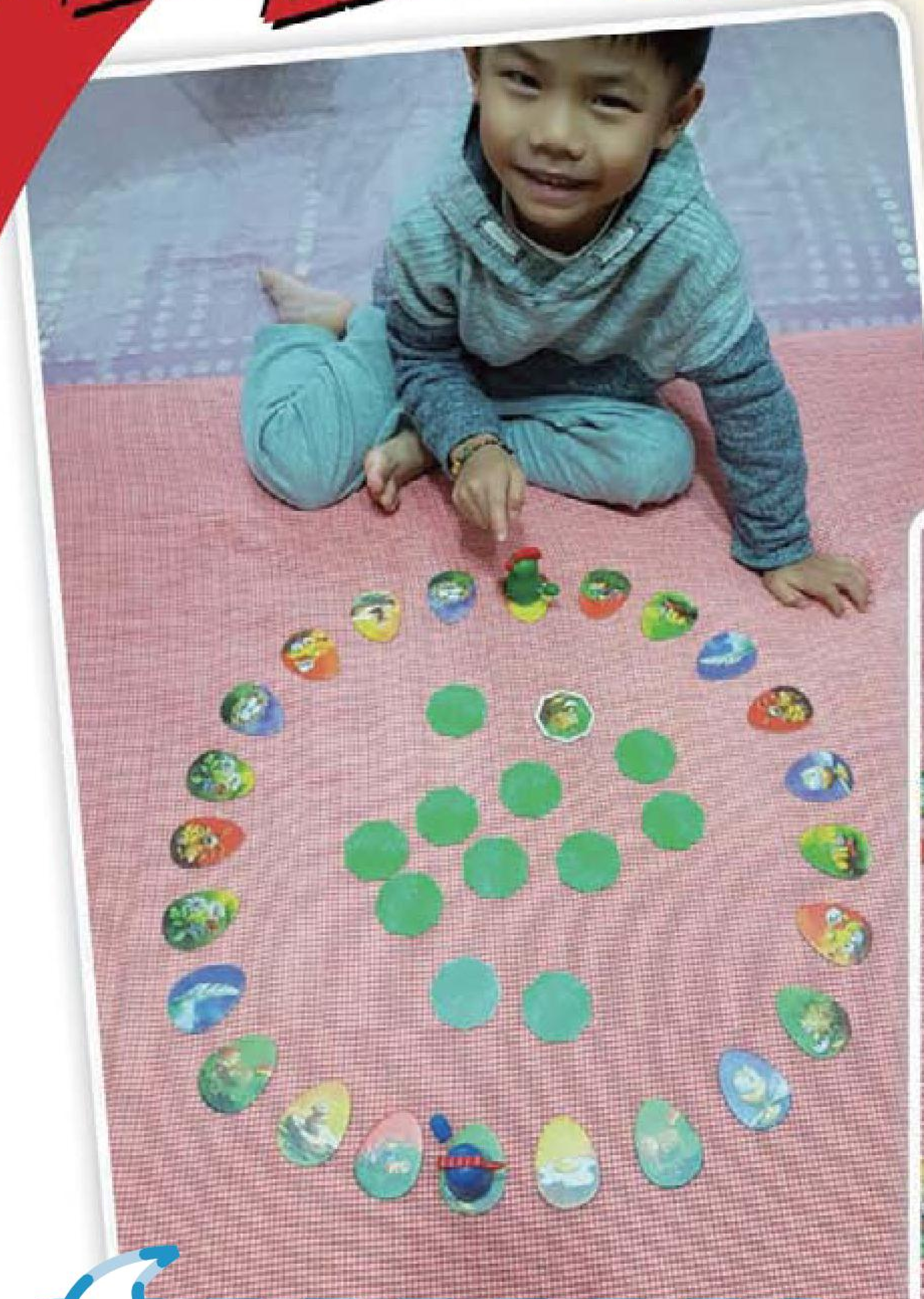
小心背後靈！

得意沒有落魄的久！超越對手固然很爽快，但只要你還能讓對手看見你的車尾燈，那對手是很可能一鼓作氣追上你，並把你的羽毛全部拔走的！這樣的逆轉性也替遊戲增加了不可確定的變數與樂趣。

DBG 海豚桌上遊戲網 DOLPHIN BOARDGAME
官方直營網路商店
海豚遊戲網：www.boardgamer.org

學齡前兒童熱愛的動物遊戲！

因為遊戲外包裝盒上寫適合年紀4＋，因此筆者特別找了家中唸幼兒園的4歲小朋友一起進行遊玩實錄報給你知！



這次我們先進行雙人對戰，遊戲準備開始囉！

筆者率先翻到荷包蛋雞窩卡，前進第一步。





哈哈哈！筆者已經前進三步了！



男女老少都忍不住動

看完遊戲介紹後，是不是很想趕快加入這充滿變數的《拔毛運動會》呢？《拔毛運動會》是一款配件圖案多元豐富，可以促進腦袋靈活的記憶遊戲，遊戲規則很簡單，不論是哪個年齡層的朋友都可以輕鬆上手。



遊戲結束後，小朋友一起幫忙收配件，也能養成孩子負責的態度唷！

家裡有小朋友的家庭，也可以拿雞蛋形的跑道卡當作認物卡片，卡片的厚度壓得相當扎實緊密，表面看起來也有塗上防潑水塗料，因此不用過於擔心很容易壞掉。跑道卡顏色鮮豔，圖案活潑生動，非常能吸小朋友的眼球。上面出現的荷包蛋、小野花、麵包蟲、小刺蝟、老土雞、小蝸牛、白羽毛、三顆蛋、水煮蛋、彩蛋兔、破殼雞、毛毛蟲等，更是童書上時常可以看到的圖案，而且相較於一般常見的簡約構圖，《拔毛運動會》的畫風更顯得擬真精緻呢！

Witch House 女巫店
女巫店
營業時間：周日至周三10:00－22:00、周四至周六10:00－00:00
■電話:02-2369-2527 ■地址:台北市大安區新生南路三段56巷7號

PDF杂志购买微信：bfwz888888





第一回合小朋友輸了，不能接受比賽結果，竟然難過得要哭了。（還踢了跑道一腳）

小朋友翻到三顆蛋雞窩卡，往前跑向他的第一步，顯得超級興奮！





比賽相當激烈，不知不覺筆者跟小朋友都已經跑半圈了！

起來的瘋狂路跑

在遊戲的過程中，我們可以教導小朋友加減法的概念，讓小朋友知道「後面的土雞再幾步就追上我了？」或是「我要往前幾步，才能追上前面的土雞呢？」小朋友一開始可能都會直接脫口數數，也可能需要仰賴手指計算，但久了也能漸漸內化成基礎的心算能力，特別適合學齡前的小朋友在沒有壓力的遊戲中順便學習。



平常沒玩的時候，拿來當書桌擺飾的精巧木製土雞們也好療癒啊！

遊戲過程中，我們可以看到對手忘記雞窩卡位置的懊惱表情，也可以感受自己成功翻越記憶之牆的意氣風發，無論是和家人、朋友、情侶、親子、熟齡長輩們一起同樂，或是來桌遊店一時間不知道該選擇哪一款遊戲打發時間時，都非常推薦喔！喜歡輕鬆歡樂氣氛的玩家，不妨立刻揪親朋好友一起來挑戰看吧！

SWAN PANASIA GAMES

特別為遊戲量身定做的

CARD PROTECTION SLEEVE

紙牌保護套

您是否常因紙牌污損或老舊而減低了遊戲的興致？紙牌一旦沾到污漬、折損、弄濕是否讓您心痛不已？

紙牌保護套提前保護您的紙牌，延長紙牌使用的頻率及壽命。產品質感佳，方便洗牌及節省收藏空間。

＊本品若有 ±0.1cm 的誤差，乃工廠生產時之正常現象。

牌套尺寸	薄套張數	厚套張數	牌套尺寸	薄套張數	厚套張數
38 x 60	160	—	62 x 103	—	75
38 x 77	160	—	63 x 128	—	50
40 x 40	160	—	64 x 89	160	100
41 x 67	160	100	65 x 65	160	—
43 x 65	160	100	65 x 90	160	100
43 x 80	160	—	65 x 100	165	85
44 x 68	160	100	65 x 115	120	80
45 x 70	160	100	66 x 94	160	—
45 x 90	150	—	67 x 67	160	—
46 x 80	160	—	67 x 120	150	—
47 x 47	160	—	70 x 70	160	100
47 x 70	160	—	70 x 92	150	—
48 x 60	160	—	70 x 100	150	—
50 x 50	160	—	70 x 110	150	75
50 x 101	160	—	70 x 120	150	70
50 x 110	160	—	74 x 105	—	80
51 x 67	160	—	75 x 75	150	75
51 x 77	160	—	75 x 100	150	—
51 x 89	160	—	75 x 110	150	—
52 x 52	160	—	77 x 128	100	50
52 x 74	160	100	80 x 80	150	80
52 x 105	160	—	80 x 122	170	90
54 x 85	—	80	85 x 85	130	—
55 x 82	160	80	87 x 90	150	—
55 x 91	—	80	88 x 126	—	50
55 x 105	160	—	90 x 90	130	70
56 x 87	160	100	90 x 128	100	—
56 x 100	160	—	95 x 142	100	—
57 x 57	160	—	100 x 100	100	50
57 x 90	160	100	103 x 128	100	50
57 x 110	160	80	110 x 250	—	20
60 x 60	160	—	115 x 173	—	50
60 x 80	150	100	115 x 180	—	40
60 x 90	160	100	128 x 180	—	40
60 x 92	160	100	141 x 220	—	6
60 x 120	150	—	71 x 220	—	15
61 x 112	150	75	90 x 140	—	15
62 x 85	130	—	130 x 210	—	30
62 x 90	160	—			

以上尺寸為單位：mm

均一價 50元

DESIGNED BY SWAN PANASIA CO., LTD.

For more information: www.boardgamer.org

MADE IN TAIWAN

粉絲福利社

電玩宅速配03期指定通關密碼：

gamexpress03

虛寶序號領取Step by Step

活動頁連結：http://goo.gl/fM8SEp

❶ 先開啟「電玩宅速配03期＿粉絲福利社」活動首頁（http://goo.gl/fM8SEp）或透過掃QRCode的讀者，請直接點選想要領取的遊戲活動連結。登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定的通關密碼」，就可獲得相關的遊戲虛寶序號。



請讀者點選紅圈處想要領取的遊戲活動連結。

電玩宅速配粉絲團

粉絲福利社注意事項：

❶ 領取「粉絲福利社」的讀者請注意，要先加入「MY FUN」網站會員才可享有領取資格！**MY FUN會員帳號每個活動限領一次。**

❷ 輸入「電玩宅速配03期指定的通關密碼」後顯示錯誤，請先確認序號英文大小寫的「O、o」或數字「0」或是前後空格的問題，若還有疑問，請加入「電玩宅速配」粉絲團私訊小編，小編可協助處理相關活動問題。



時之歌：無盡之詩

虛寶名稱

金幣×10000
幻光擺件×1

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「時之歌：無盡之詩」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「時之歌：無盡之詩」虛寶序號，玩家於遊戲主畫面點選左上人物頭像→點選「系統設置」→點選「兌換」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵。

❸ 客服專線或mail：cs@movergames.com

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年06月30日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

彈幕與射手

虛寶名稱

體力藥劑×10、裝備強化石×200
裝備進階石×100

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「彈幕與射手」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「彈幕與射手」虛寶序號，玩家於遊戲內主畫面「活動」中點選「兌換碼」，輸入虛寶序號即可獲得獎勵。

❸ 客服專線或mail：https://www.gameboss.com.tw/service/report

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

Brown Dust棕色塵埃

虛寶名稱

高級契約書×10

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「Brown Dust棕色塵埃」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「Brown Dust棕色塵埃」虛寶序號，玩家點選兌換連結，輸入Brown Dust棕色塵埃的遊戲團長暱稱以及虛寶序號，回到遊戲中，即可在信箱中獲得獎勵。

虛寶兌換連結：https://bit.ly/2GgLpOZ

❸ 客服專線或mail：lsj@neowiz.com

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

忍者大師 閃亂神樂 NEW LINK

虛寶名稱

閃亂神樂 忍魂×5

虛寶說明：收集足夠忍魂可進行抽卡，將有機會獲得各式角色造型。

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「忍者大師 閃亂神樂 NEW LINK」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「忍者大師 閃亂神樂 NEW LINK」虛寶序號，玩家前往《忍者大師 閃亂神樂 NEW LINK》繁中版官網的兌換序號網頁→填寫玩家ID和序號→按下兌換按鈕→進入遊戲禮物盒領取即可獲得獎勵。官網序號兌換專區：http://sk.funtown.com.tw/

❸ 客服專線或mail：service@funtown.com.hk

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年04月02日 ～ 2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

藍色大地Online

虛寶名稱

藍籌卷×200、星星史萊姆（15天頭部裝飾）×1
經驗卷軸（30%）(1小時)×3
修練卷軸（30%）(1小時)×3
掉寶率藥水（10%）(1小時)×3
最大HP藥水（30%）(6小時)×3

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「藍色大地Online」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「藍色大地Online」虛寶序號，玩家請至遊戲內【內阿克勒港口】 找【活動鼠NPC】輸入序號，輸入完畢後獎勵會發送至郵箱，去郵箱領取即可獲得獎勵。

❸ 客服專線或mail：blueearth@playwith.com.tw

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

料理次元

虛寶名稱

食油×1000、魔力×1000
食材×1000、調料×300

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配03期指定通關密碼」，即可獲得「料理次元」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「料理次元」虛寶序號，玩家進入遊戲於主介面點擊右上角「設置圖示」→點選「禮品碼」→輸入虛寶兌換序號即可獲得獎勵。

❸ 客服專線或mail：http://kf.icantw.com/custom/index

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。



PDF杂志购买微信： bfwz888888

因處理回函抽獎需要作業時間，故所有贈品將於2019年5月9日之前寄出！回函收件截止日期為2019年4月26日，得獎名單將於2019年4月27日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請**勾選**您所想要的贈品。**只能勾選一個。**



□ 10套

人氣桌遊《拔毛運動會》

動漫周邊贈品（以下隨機抽取1項1套）



□ 《科學超電磁砲》抱枕 2個



□ （隨機抽選）《從零開始的異世界生活》1000片、500片拼圖 各1盒



□ 《刀劍神域》有線喇叭組 1個



□ 《一拳超人》郵差包 1個



□ 《航海王》復古後背包 1個



□ 《請問您今天要來點兔子嗎》抱枕 2個

vol.03

四月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收



PDF杂志购买微信： bfwz888888


電玩 宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
APR. vol. 03
NT.99
時之歌
Song of Time
無盡之詩
四國協力大型策略RPG
虛寶買就送
金幣×10000、幻光擺件×1
TOM CLANCY'S THE DIVISION 2
湯姆克蘭西 全境封鎖2
本世紀最偉大軍事文學作家
《湯姆克蘭西》
冠名遊戲就是夯
4 712063 142219 04
超商・書店退書截止日期2019年6月21日
棕色塵埃-黎明之日
虛寶買就送
高級契約書×10
Season 2正式推出
八夜之主登場到齊
本月玩什麼
往日不再
CRYSTAR-慟哭之星
奇幻重力～皮諾與重力使者～
真人快打 11／末日之戰 World War Z
殺人偵探：開膛手傑克
回函大抽獎
大型桌遊
拔毛運動會×10
請問您今天要來點兔子嗎
抱枕×2
從零開始的異世界生活
1000片拼圖×1
航海王
復古後背包×1
科學超電磁砲
抱枕×2